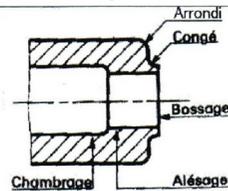


**Alésage** : désigne, d'une manière générale, un *contenant* cylindrique ou conique précis.



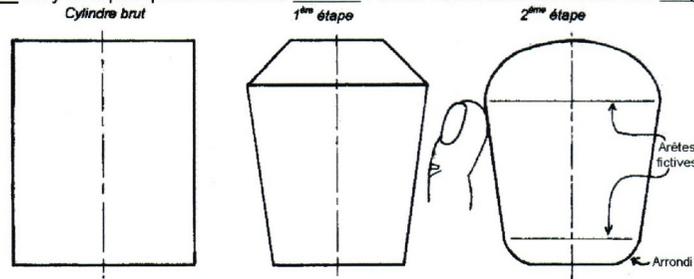
**Arête fictive :**

**Trois règles à retenir :**

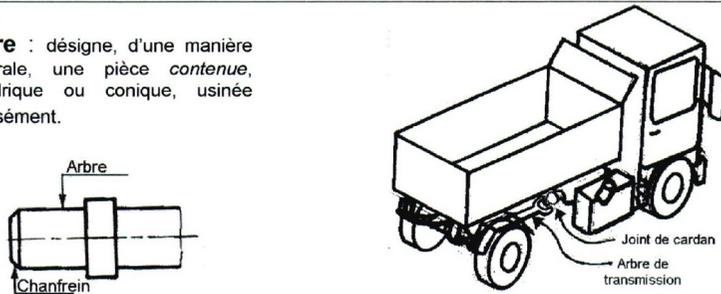
- \* Une arête fictive se trace toujours en trait continu fin.
- \* Elle s'arrête à environ 2 - 3 mm du contour de la pièce (lui est en trait fort).
- \* Elle ne se représente jamais si elle est cachée (autrement dit, une arête fictive en pointillés, cela n'existe pas).

**Remarque 1 :** elle pourrait être tracée au compas ; dans notre exemple, ce serait le cas si l'on désirait effectuer une vue de dessous du pommeau à la 2<sup>ème</sup> étape.

**Remarque 2 :** il n'y en a pas qu'au niveau des arrondis ; on en trouve aussi au niveau des congés.



**Arbre** : désigne, d'une manière générale, une pièce *contenue*, cylindrique ou conique, usinée précisément.

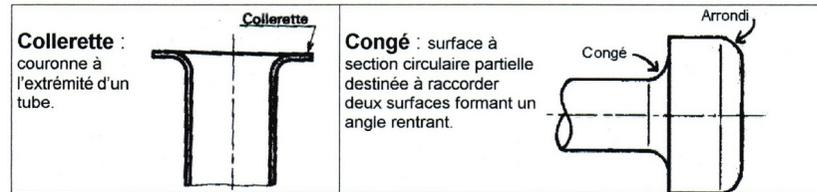
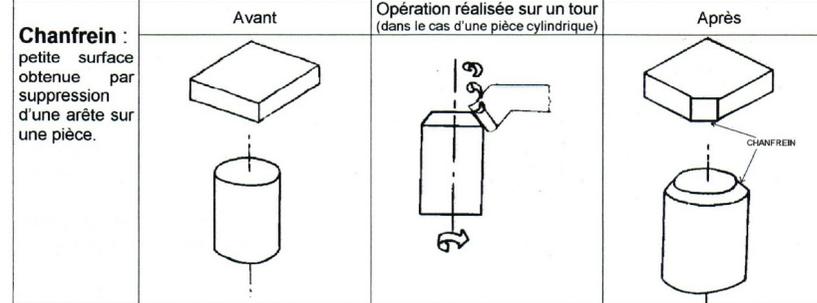


**Arrondi** : surface à section circulaire partielle et destinée à supprimer une arête vive (illustration : voir le dessin qui va avec le mot « congé »).

**Bossage** : saillie prévue intentionnellement sur une pièce afin de limiter la surface usinée (illustration : voir le dessin qui va avec le mot « alésage »).

**Boutonnière** : voir « trou oblong ».

**Chambrage** : évidement réalisé à l'intérieur d'un alésage afin d'en réduire la portée (illustration : voir le dessin qui va avec le mot « alésage »).



**Décrochement** : surface en retrait d'une autre surface et parallèle à celle-ci.

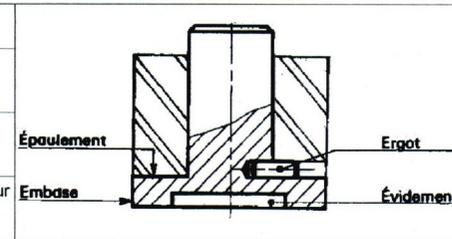
**Dégagement** : évidement généralement destiné :  
 - à éviter le contact de deux pièces suivant une ligne.  
 - à assurer le passage d'une pièce.

**Embase** : élément d'une pièce destiné à servir de base à une autre pièce.

**Épaulement** : changement brusque de la section d'une pièce afin d'obtenir une surface d'appui.

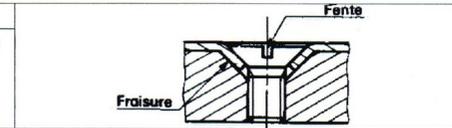
**Ergot** : petit élément de pièce en saillie, généralement destiné à assurer un arrêt en rotation.

**Évidement** : vide prévu dans une pièce pour en diminuer le poids ou pour réduire une surface d'appui.

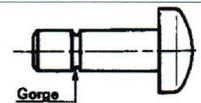


**Fente** : petite rainure.

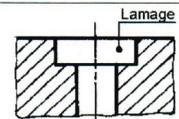
**Fraisure** : évasement conique fait avec une fraise à l'orifice d'un trou, souvent pour rendre affleurante la tête d'une vis de type FHc (voir chapitre « FILETAGES ET TARAUDAGES »)



**Gorge** : dégagement étroit, parfois arrondi à sa partie inférieure.



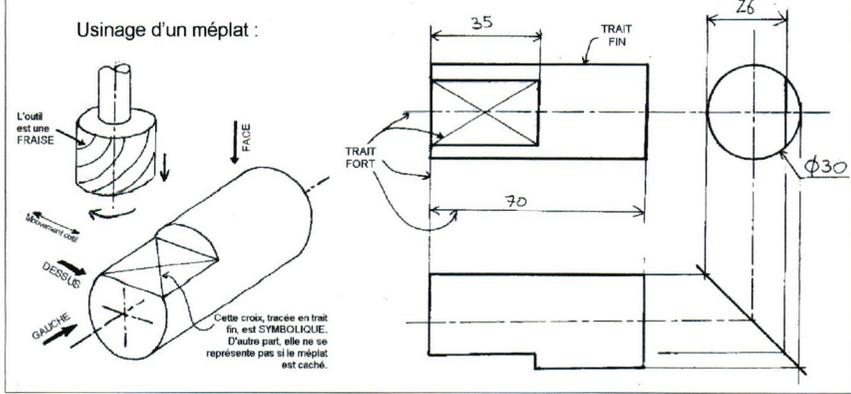
**Lamage** : logement cylindrique généralement destiné :  
 - à obtenir une surface d'appui,  
 - à « noyer » un élément de pièce (ou à diminuer le dépassement de la tête d'une vis CHc).



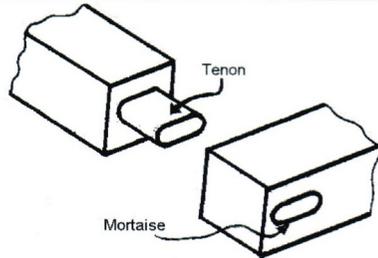
**Languette** : tenon de grande longueur destiné à rentrer dans une rainure et assurant en général une liaison en translation.

**Lumière** : nom de divers petits orifices.

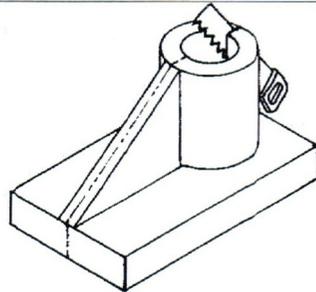
**Méplat** : surface plane sur une pièce à section circulaire.



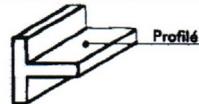
**Mortaise** (plutôt pour la menuiserie) : évidement effectué dans une pièce et recevant le **TENON** d'une autre pièce, de manière à réaliser un assemblage. Lorsque les pièces sont en bois, ces surfaces sont le plus souvent collées.



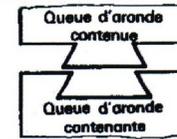
**Nervure** : partie saillante d'une pièce destinée augmenter la résistance ou la rigidité. Pour la représentation en coupe des nervures, voir le chapitre « COUPES & SECTIONS ».



**Profilé** : métal laminé suivant une section constante. Les plus courants sont en forme de H (surtout dans le bâtiment), de T (piquets de grillage), de L (également appelé « cornière ») de U, ou de I.



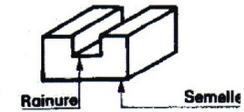
**Queue d'aronde** : tenon en forme de trapèze pénétrant dans une rainure de même forme et assurant une liaison en translation.



**Rainure** : entaille longue pratiquée dans une pièce pour recevoir une languette ou un tenon.

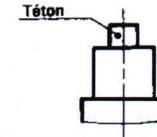
**Saignée** (plutôt pour la maçonnerie) : entaille profonde et de faible largeur (non illustré).

**Semelle** : surface d'une pièce, généralement plane et servant d'appui.

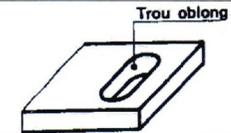


**Ténon** (plutôt pour la menuiserie) : partie d'une pièce faisant saillie et se logeant dans une rainure ou une mortaise (illustration : voir à la définition de « MORTAISE »).

**Téton** : petite saillie de forme cylindrique.



**Trou oblong** ou **boutonnière** : trou plus long que large, terminé par deux demi-cylindres.



**Question d'élève :**

\* Quelle différence y a t il entre une *gorge* et une *rainure* ?

**Réponse :**

\* Une gorge est circulaire (par exemple une gorge à circlips). Une rainure est linéaire.