



Projet TDMMK

Le Quiz personnalisez de :



Le Sommaire :

Collaborateur :

Dylan **Théo**
Mohammad **Kevin**

Séance 1 :

- Origine du projet

Séance 2 à 3 :

- Sondage dans la classe (Théo)
- Programme python index 1 (Théo)
- Programme Python des Question (Kevin)
- WebAssembly/ Script (Mohammad)
- Html ==> les pages du menu (Dylan)

Séance 3 à 4 :

- Question réponse/ thèmes (Théo)
- CSS ==> les pages du menu (Dylan Kevin)

Séance 3 à 5 :

- Javascript du quiz (Dylan)
- Programme python index 2 (Mohammad)
- Html des pages des themes (Kevin)

Séance 4 à 5 :

- Liaison entre script HTML et python (Mohammad)
- CSS + Publication du quiz (Dylan Kevin)

Séance 5 :

- Script loader (Mohammad)

Séance 1 à 5 :

- Organisation (Théo)

Organisation et remarque personel

séance 1

Origine du projet :



Théo Pierpaoli	atout: organisation du groupe, présentation d'un exposé, création du diapo finale avec tout le contenu, recherche de projet.
Kévin Nogueira	atout: quelques bases en python, booster l'équipe, gestion du temps
Dylan Rafilipason	atout: Aïaise avec python, recherche de projet
Mahammad Rezki	atout: Aïaise avec python, recherche de projet.

Théo et Kévin = manager, organisation, gestion du temps.
Dylan et Mohammad = développeur sur Python du programme.

Idees de projet : page web avec des minis jeux (théo), deviner un chiffre et dire oui ou non, test de géographie avec demande ou pays de ville, jeu de dames, prisonne 4 (Dylan), dackylotest, jeu de lettres, indue, demineur

outil python: (créer un serveur web) flask

validation du prof: (quiz) → choix de thème → système d'IQ.

idée en plus: hobbies de chaque personne → question en rapport.

reconnaissance vocale avec fichier de chaque élève / fichier de chaque voix de chaque personne (Mohammad)
tétris (Kévin), activateur fonce a qq chose et algo de vote, etc

algo qui va permettre de poser question sur une personne selon ses goûts / hobby
un fichier de personne (data)
un fichier de thème générale.

Projets 1^{ère} NSI



séance 1

Origine du projet :



Théo Pierpaoli	atout: organisation du groupe, présentation d'un exposé, création du diapo finale avec tout le contenu, recherche de projet.
Kévin Nogueira	atout: quelques bases en python, booster l'équipe, gestion du temps
Dylan Rafilipason	atout: Aïaise avec python, recherche de projet
Mahammad Rezki	atout: Aïaise avec python, recherche de projet.

Théo et Kévin = manager, organisation, gestion du temps.
Dylan et Mohammad = développeur sur Python du programme.

Idees de projet : page web avec des minis jeux (théo), deviner un chiffre et dire oui ou non, test de géographie avec demande ou pays de ville, jeu de dames, prisonne 4 (Dylan), dactylo test, jeu de lettres, indue, demineur

outil python: (créer un serveur web) flask

validation du prof: (quiz) → choix de thème → système d'IQ.

idée en plus: hobbies de chaque personne → question en rapport.

reconnaissance vocale avec fichier de chaque élève / fichier de chaque voix de chaque personne (Mohammad)

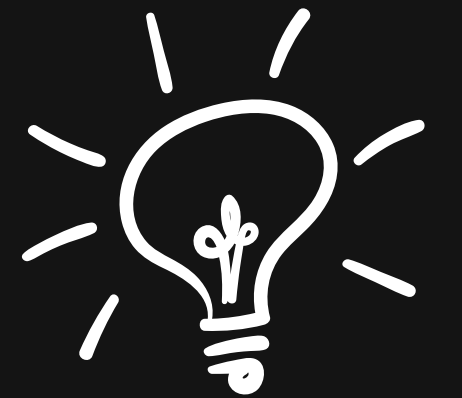
test de géographie avec demande ou pays de ville

algo qui va permettre de poser question sur une personne selon ses goûts / hobby

un fichier de personne (data)

un fichier de thème générale.

Projets 1^{ère} NSI



séance 1

Origine du projet :



Théo Pierpaoli	atout: organisation du groupe, présentation d'un exposé, création du diapo finale avec tout le contenu, recherche de projet.
Kévin Nogueira	atout: quelques bases en python, booster l'équipe, gestion du temps
Dylan Rafilipason	atout: Aaise avec python, recherche de projet
Mahammad Rezki	atout: Aaise avec python, recherche de projet.

Théo et Kévin = manager, organisation, gestion du temps.
Dylan et Mohammad = développeur sur Python du programme.

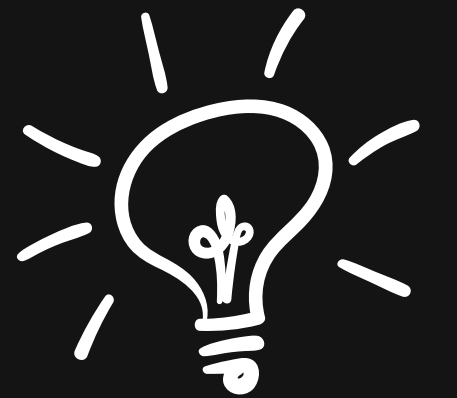
Idees de projet : page web avec des minis jeux (théo), deviner un chiffre et dire oui ou non, test de géographie avec demande ou pays de ville de ville, jeu de dames, prisonne 4 (Dylan), dackylotest, jeu de lettres (indue), devineur.

outil python: (créer un serveur web) flask, reconnaissance vocale avec fichier de chaque élève / fichier de chaque voix de chaque personne (Mohammad), tetris (Kévin), activateur (pose a qq chose et algo devine), ectec

Projets 1ère NSI

validation du prof: (quiz) → choix de thème → système d'IQ.
algo qui va permettre de poser question sur une personne selon ses goûts / hobby
un fichier de personne (data)
un fichier de thème générale.

idée en plus: hobbies de chaque personne → question en rapport.



séance 2 à 3

- Sondage dans la classe :

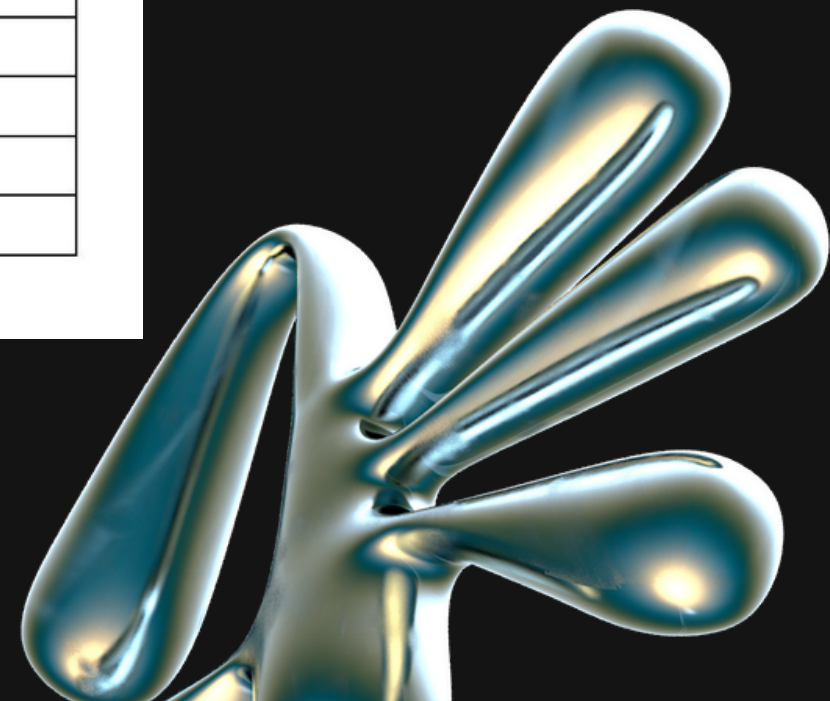
Centre d'intérêt de chaque personne de la classe:

theo	jeux vidéo/ automobile
kevin	automobile
mohammad	jeux vidéos
dylan	jeux vidéos/ musique
reese	jeux vidéos
noah	cinéma
matthieu	jeux vidéos
ali	la nourriture
tom	le sport/ cinema
matthias	automobile
maksim	automobile
charles	nourriture
djibril	jeux vidéos
myriam	nourriture
enola	musique
michael	musique

Ali: lecture (manga/anime) (Dylan: jeux vidéo/piano)
 Noah: jeux vidéo/scooter
 Mathieu: jeux vidéo/voiture ~~hétéromandrie~~, drone
 Reese: anime/foot/jeux vidéo
 Michael: chant
 Myriam: ~~jeux vidéo~~
 Enola: manga/dessin
 Mathias: ski/mange
 Tom: ^{musique} basket (sport), glace au tiramisu (nourriture)
 Maksim: photographie/voitures
 Djibril: dormir/box (nourriture)
 Charles: box/lol (jeux vidéo)/nourriture (glacé au vanille)
 Andreini:
 Pentamichi: prof
 Theo:
~~Maksim~~
 Mohammed:
 Kevin:

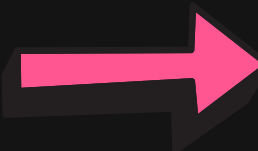
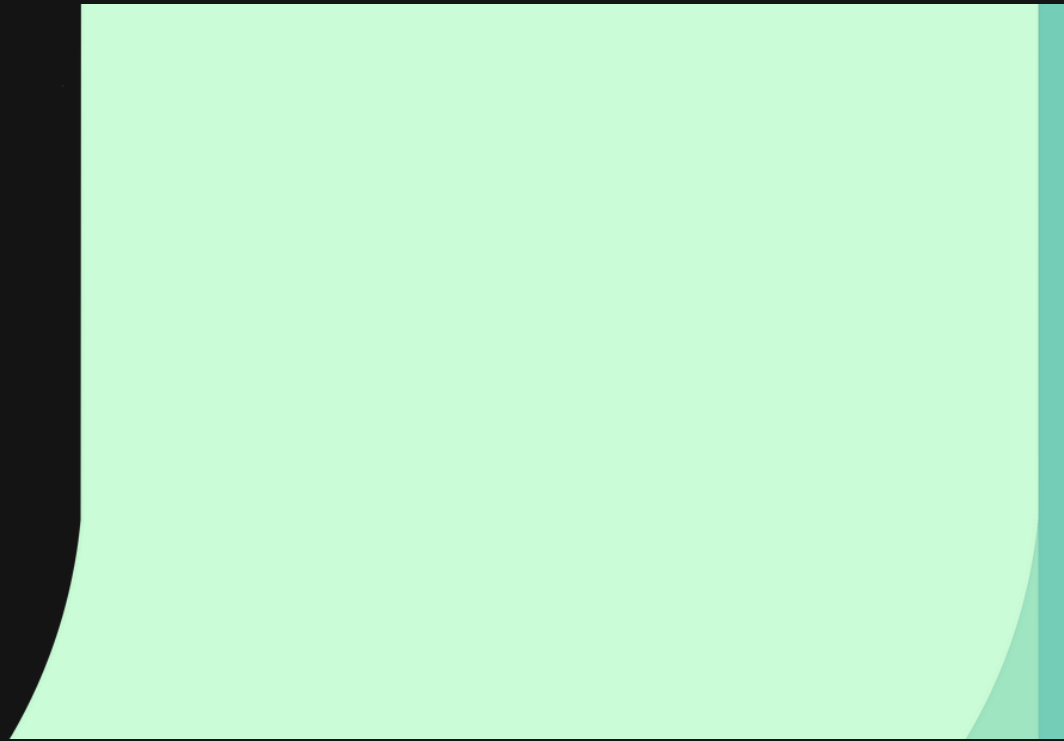
thème générale: jeux vidéo, automobile, musique/chant, manga, sport/nourriture
 quiz avec plusieurs thème général (qui ressorte le plus dans la classe)
 De nombreuses questions générales mais moins personnelles
 qui se personnel avec question pour chaque personne, donc un nombre de question avec limiter (17 élèves x 4 questions = 68 questions)
 Centre d'intérêt de chacun.

thèmes qui ressorte le plus: overwatch, lol, jeux vidéo

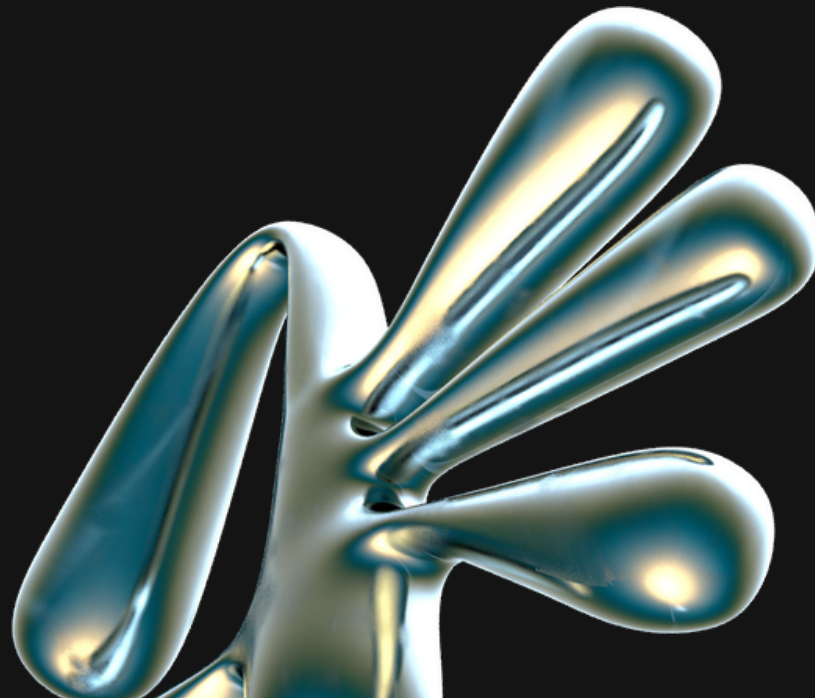


séance 2 à 3

- Programme python index 1 :

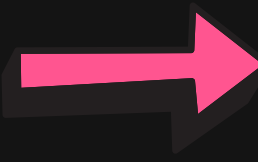
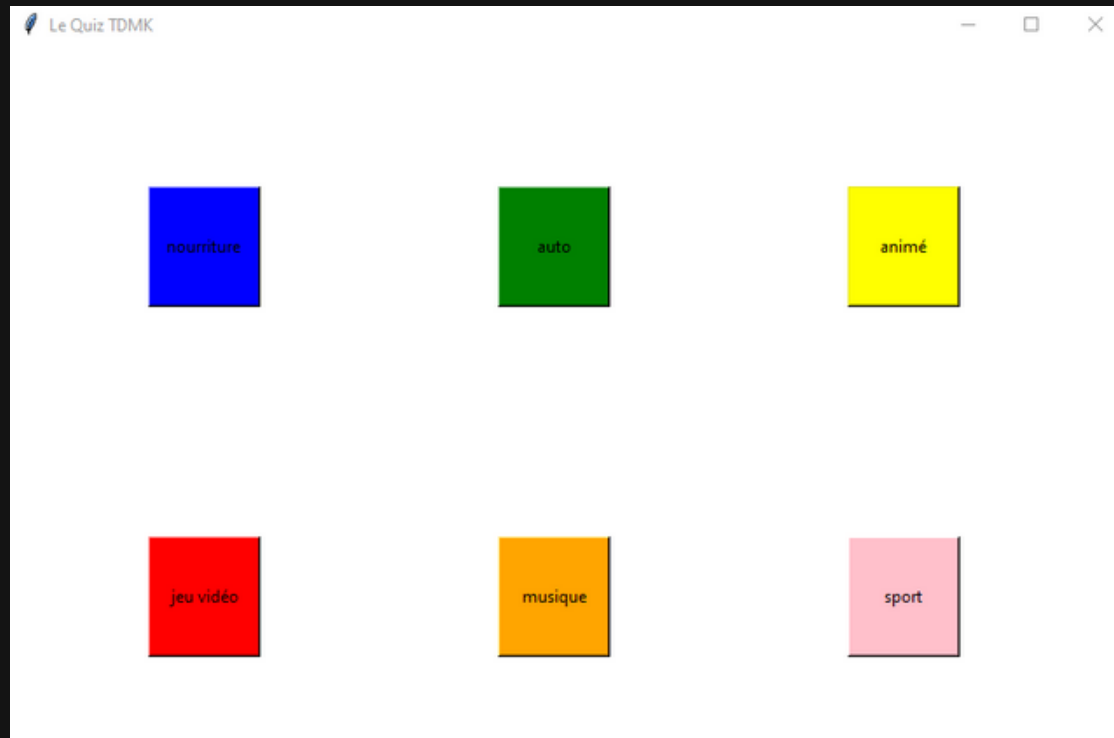


```
1 from tkinter import *
2
3 fen= Tk()
4
5 # fen pour fenêtre
6
7 fen.title("Le Quiz TKMD")
8 #définir la titre de la fenetre
9
10
11 fen.geometry('800x500')
12 #définir la taille de la fenetre
13
14 fen.configure(bg='white')
15 #définir la couleur de la fenêtre
16
17
18
19 #bouton 1
20
21 # photo=photoimage( project="index.jpg")
22
23 b1=Button(fen,text='nourriture',
24 #définir le nom du bouton
25
26 |         | command=fen.destroy,
27 #définir la sortie du bouton
28 |         | width=10,
29 #définir la largeur du bouton
30 |         | height=5,
31 #définir la longueur du bouton
32 |         | bg='blue',
33 #définir le fond de couleur du bouton
34 |         | # image = photoimage
35 |         | )
36 b1.place(x=100, y=100)
37 #définir l'emplacement du bouton
38
39
```



séance 2 à 3

- Programme python index 1 :

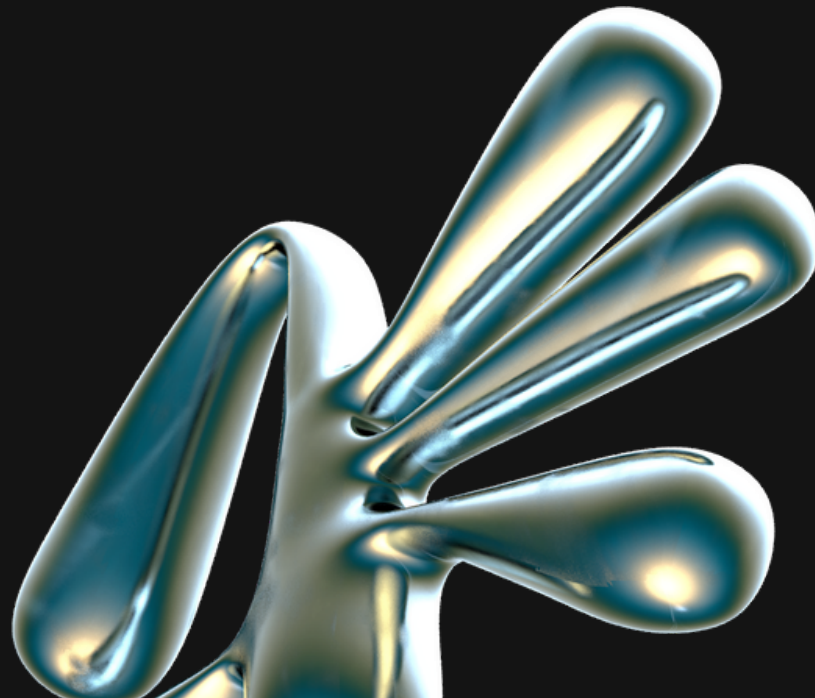


```
1 from tkinter import *
2
3 fen= Tk()
4
5 # fen pour fenêtre
6
7 fen.title("Le Quiz TKMD")
8 #définir la titre de la fenetre
9
10
11 fen.geometry('800x500')
12 #définir la taille de la fenetre
13
14 fen.configure(bg='white')
15 #définir la couleur de la fenêtre
16
17
18
19 #bouton 1
20
21 # photo=photoimage( project="index.jpg")
22
23 b1=Button(fen,text='nourriture',
24 #définir le nom du bouton
25
26 | | | | | command=fen.destroy,
27 #définir la sortie du bouton
28 | | | | | width=10,
29 #définir la largeur du bouton
30 | | | | | height=5,
31 #définir la longueur du bouton
32 | | | | | bg='blue',
33 #définir le fond de couleur du bouton
34 | | | | | # image = photoimage
35 | | | | | )
36 b1.place(x=100, y=100)
37 #définir l'emplacement du bouton
38
39
```

```
#bouton 5
✓ b5=Button(fen,text='musique',
#définir le nom du bouton
| | | | | command=fen.destroy,
#définir la sortie du bouton
| | | | | width=10,
#définir la largeur du bouton
| | | | | height=5,
#définir la longueur du bouton
| | | | | bg='orange'
#définir le fond de couleur du bouton
| | | | | )
b5.place(x=350, y=350)
#définir l'emplacement du bouton

#bouton 6
✓ b6=Button(fen,text='sport',
#définir le nom du bouton
| | | | | command=fen.destroy,
#définir la sortie du bouton
| | | | | width=10,
#définir la largeur du bouton
| | | | | height=5,
#définir la longueur du bouton
| | | | | bg='pink'
#définir le fond de couleur du bouton
| | | | | )
b6.place(x=600, y=350)
#définir l'emplacement du bouton

fen.mainloop()
```



séance 2 à 3

- Programme Python des Question :

```
1 #instance d'une class C qui désigne une variable #class, __init__ et self fonctionne ensemble, c'est une variable de classe
2 class Question():
3     def __init__(self, contenu, reponse):
4         self.contenu = contenu
5         self.reponse = reponse
6
7 #liste des questions
8 question_contenus = [
9     "Qui est Zlatan Ibrahimovic ?\n\n[a]Un joueur de football Suédois\n[b]Un joueur de football Croate\n[c]Un joueur de tennis Français\n[d]Un joueur de handball Congolais\n\nEntrez
10     "Quelle est la périodicité des jeux Olympiques d'été ?\n\n[a]Tous les 2 ans\n[b]Tous les ans\n[c]Tous les 3 ans\n[d]Tous les 4 ans\n\nEntrez une lettre :",
11
12 ]
13
14 #liste des réponses
15 questions = [
16     Question(question_contenus[0], "a"),#la lettre entrée est la bonne
17     Question(question_contenus[1], "d"),
18 ]
19
20 #fonction du quiz
21 def quiz(questions):
22     #score de base est à 0
23     score = 0
24     #le compteur est à 0
25     cpt=0
26     #boucle qui passera par toutes les questions
27     for question in questions:
28         #à chaque questions rajouter 1 au compteur
29         reponse = input(question.contenu)
30         cpt+=1
31         #si la réponse entrée est la même que celle de la liste "questions" alors ajouter 1 au score
32         if reponse == question.reponse:
33             score += 1
34             print("C'est juste, tu as", score, "sur", len(questions))
35         #si la réponse est fausse ajouter 0 au score et 1 au compteur
36         elif reponse != question.reponse:
37             print("C'est faux")
38         #si le compteur atteint le nombre de question alors afficher :
39         if cpt==2:
40             print("C'est fini")
41         #si le score à la même valeur que le nombre de questions alors afficher :
42         if score==2:
43             print("Bravo tu as eu tout juste")
44 #demarrer le quiz
45 quiz(questions)
```

séance 2 à 3

- Programme Python des Question :

- Voici le resultat dans le Shell :

```
Qui est Zlatan Ibrahimovic ?
```

```
[a]Un joueur de football Suédois  
[b]Un joueur de football Croate  
[c]Un joueur de tennis Français  
[d]Un joueur de handball Congolais
```

```
Entrez une lettre :a
```

```
C'est juste, tu as 1 sur 2
```

```
Quelle est la périodicité des jeux Olympiques d'été ?
```

```
[a]Tous les 2 ans  
[b]Tous les ans  
[c]Tous les 3 ans  
[d]Tous les 4 ans
```

```
Entrez une lettre :2
```

```
C'est faux
```

```
C'est fini
```

```
PS E:\nsi backup> █
```

séance 2 à 3

- **WebAssembly/ Script :**

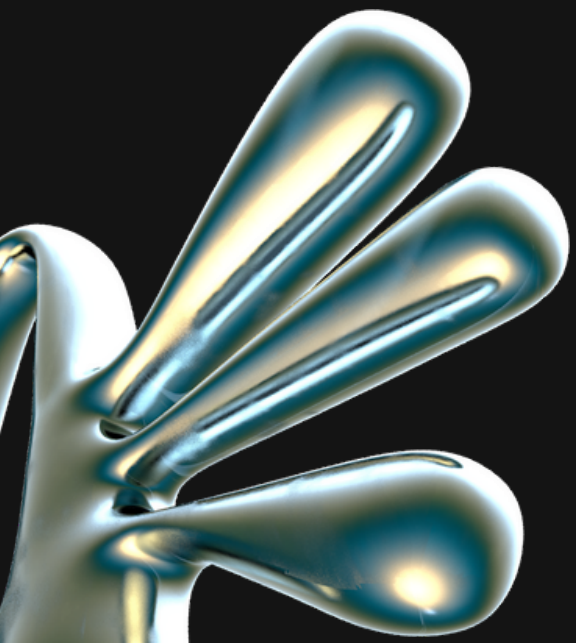
Qu'est ce que WebAssembly ?



C'est quoi WebAssembly ?

WebAssembly, abrégé en wasm, est une façon d'utiliser du code qui n'est pas du Javascript et de le faire tourner dans ton navigateur. Ce code peut être par exemple du C, C++, Rust et plein d'autres. **Il sera compilé et tournera dans ton navigateur à une vitesse quasi native sur ton CPU.** Ce code est sous forme de fichier binaire que tu peux utiliser directement depuis Javascript comme un module.

Car oui, **WebAssembly n'est pas là pour remplacer Javascript.** Au contraire, ces deux technologies sont faites pour travailler ensemble. En utilisant [l'API Javascript](#) tu peux loader des modules WebAssembly dans ta page. Ce qui veut dire que tu peux profiter des performances de code compilé via WebAssembly avec la flexibilité de Javascript. C'est internet qui va être content.

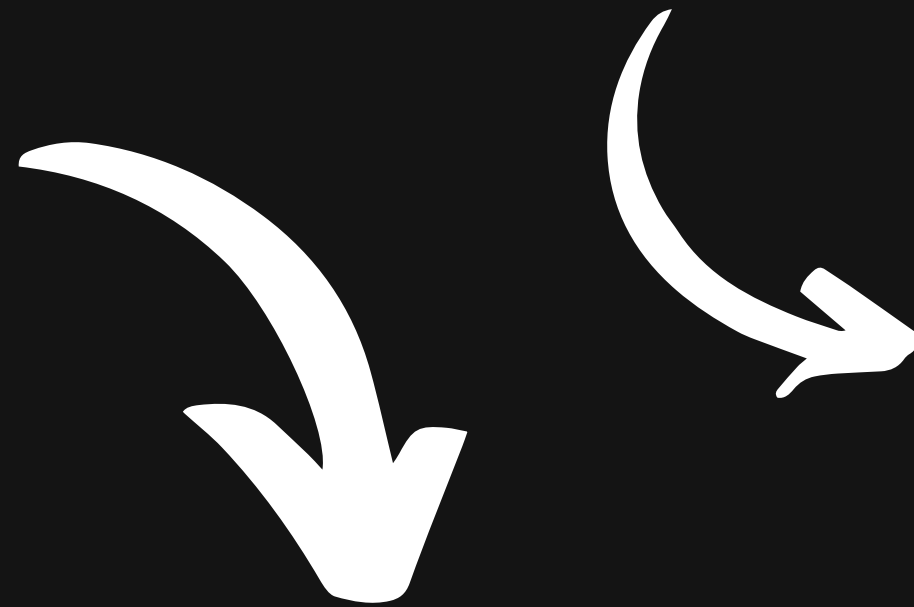


séance 2 à 3

- **WebAssembly/ Script :**

Qu'est ce que WebAssembly ?

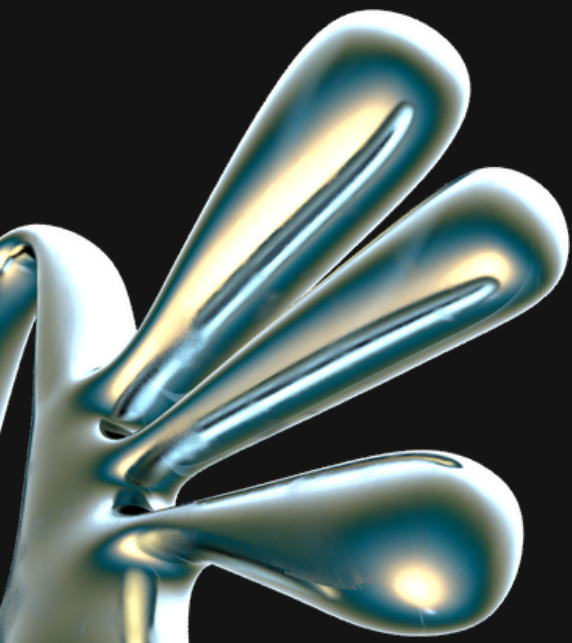
Pourquoi gardez le JS



C'est quoi WebAssembly ?

WebAssembly, abrégé en wasm, est une façon d'utiliser du code qui n'est pas du Javascript et de le faire tourner dans ton navigateur. Ce code peut être par exemple du C, C++, Rust et plein d'autres. **Il sera compilé et tournera dans ton navigateur à une vitesse quasi native sur ton CPU.** Ce code est sous forme de fichier binaire que tu peux utiliser directement depuis Javascript comme un module.

Car oui, **WebAssembly n'est pas là pour remplacer Javascript.** Au contraire, ces deux technologies sont faites pour travailler ensemble. En utilisant [l'API Javascript](#) tu peux loader des modules WebAssembly dans ta page. Ce qui veut dire que tu peux profiter des performances de code compilé via WebAssembly avec la flexibilité de Javascript. C'est internet qui va être content.

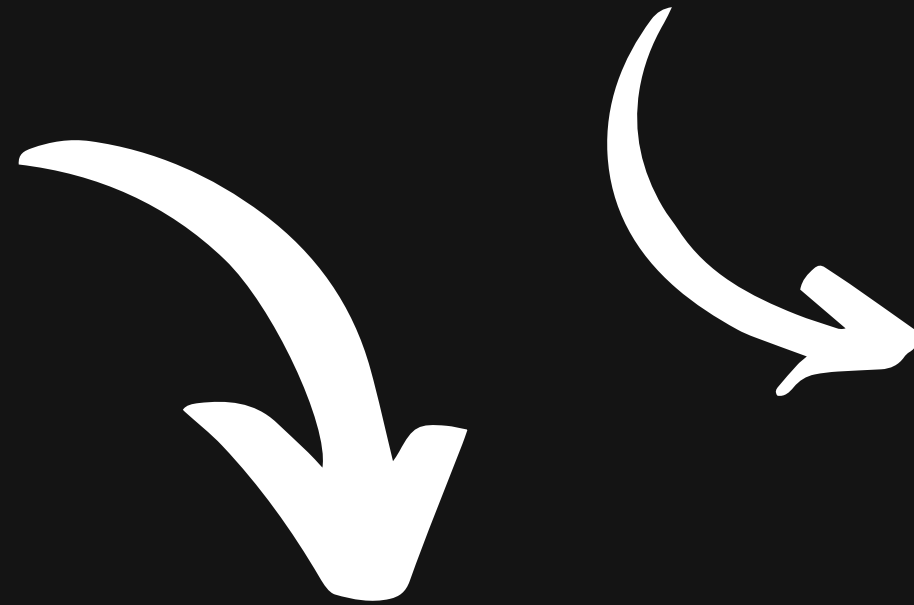


séance 2 à 3

- **WebAssembly/ Script :**

Qu'est ce que WebAssembly ?

Pourquoi gardez le JS



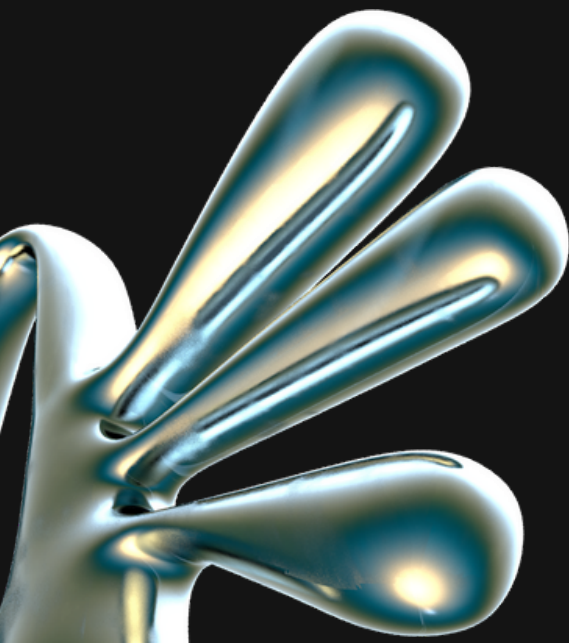
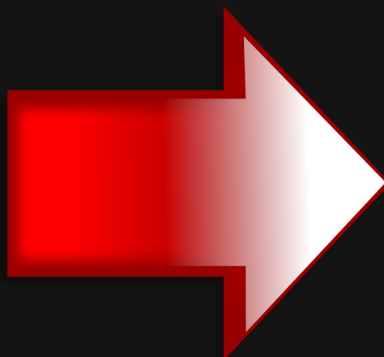
C'est quoi WebAssembly ?

WebAssembly, abrégé en wasm, est une façon d'utiliser du code qui n'est pas du Javascript et de le faire tourner dans ton navigateur. Ce code peut être par exemple du C, C++, Rust et plein d'autres. **Il sera compilé et tournera dans ton navigateur à une vitesse quasi native sur ton CPU.** Ce code est sous forme de fichier binaire que tu peux utiliser directement depuis Javascript comme un module.

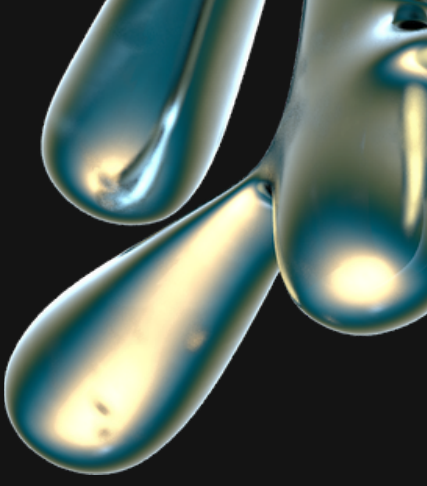
Car oui, **WebAssembly n'est pas là pour remplacer Javascript.** Au contraire, ces deux technologies sont faites pour travailler ensemble. En utilisant [l'API Javascript](#) tu peux loader des modules WebAssembly dans ta page. Ce qui veut dire que tu peux profiter des performances de code compilé via WebAssembly avec la flexibilité de Javascript. C'est internet qui va être content.



Mais Comment est ce que sa fonctionne ?

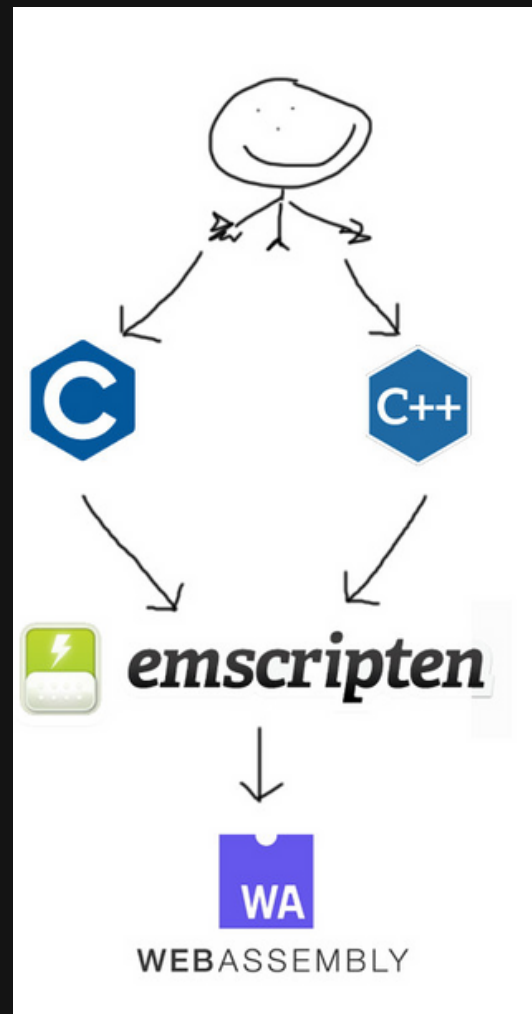


séance 2 à 3

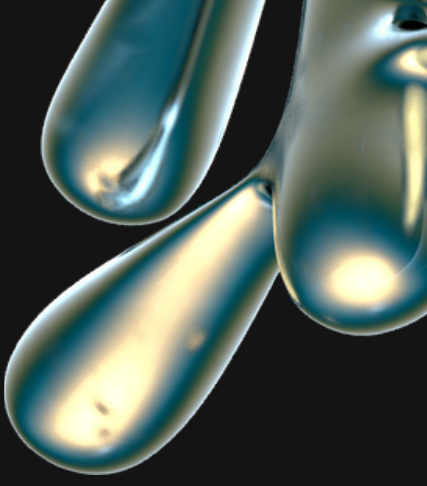


- **WebAssembly/ Script :**

Mais Comment est ce que sa fonctionne ?

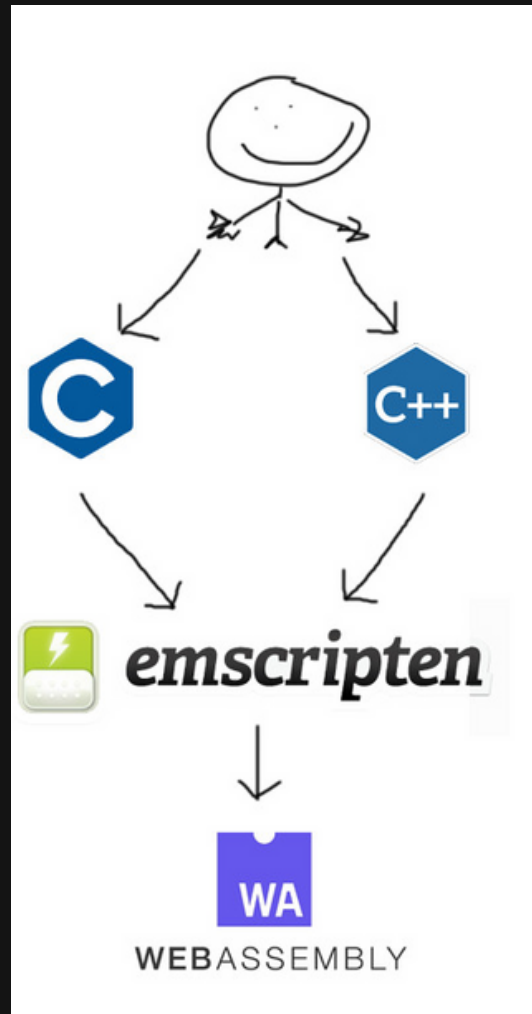


séance 2 à 3

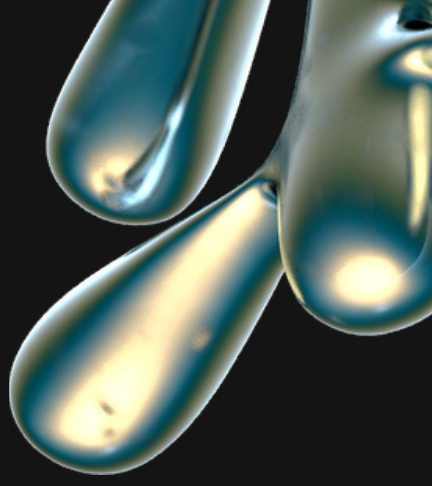


- **WebAssembly/ Script :**

Mais Comment est ce que sa fonctionne ?



séance 2 à 3



- **WebAssembly/ Script :**

Mais Comment est ce que sa fonctionne ?



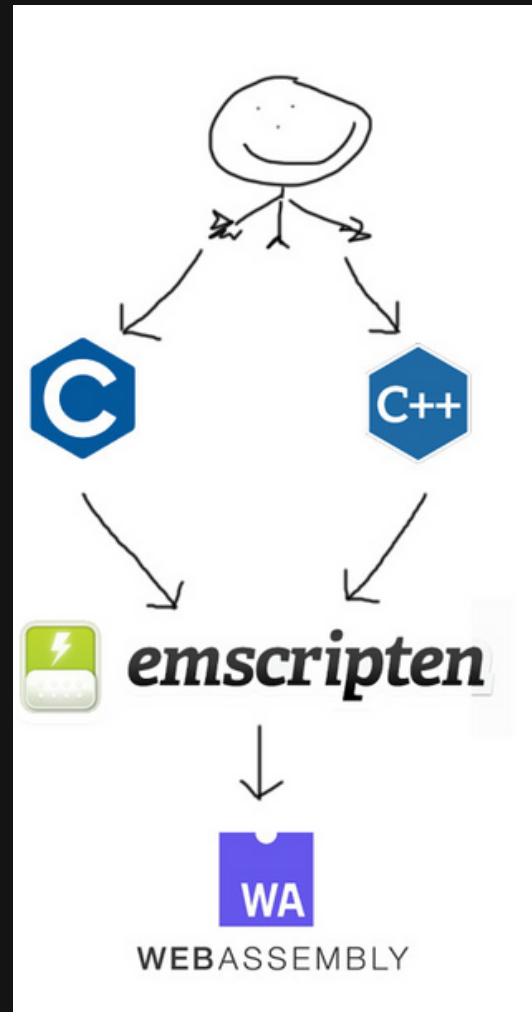
```
pyodide.runPython(`  
import sys  
sys.version  
`);
```

Emscripten est un compilateur source à source open source permettant de compiler du bitcode LLVM en asm.js, qui peut être exécuté par les navigateurs web. [Wikipédia](#)

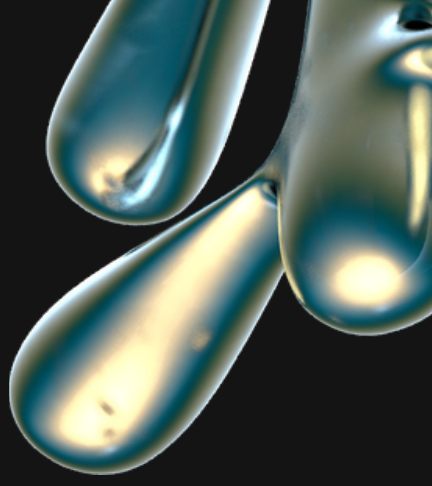
Pyodide

Pyodide est une distribution Python pour le navigateur et Node.js basée sur WebAssembly.

PYODIDE
WA



séance 2 à 3



- **WebAssembly/ Script :**

Mais Comment est ce que sa fonctionne ?



```
pyodide.runPython(`  
import sys  
sys.version  
`);
```

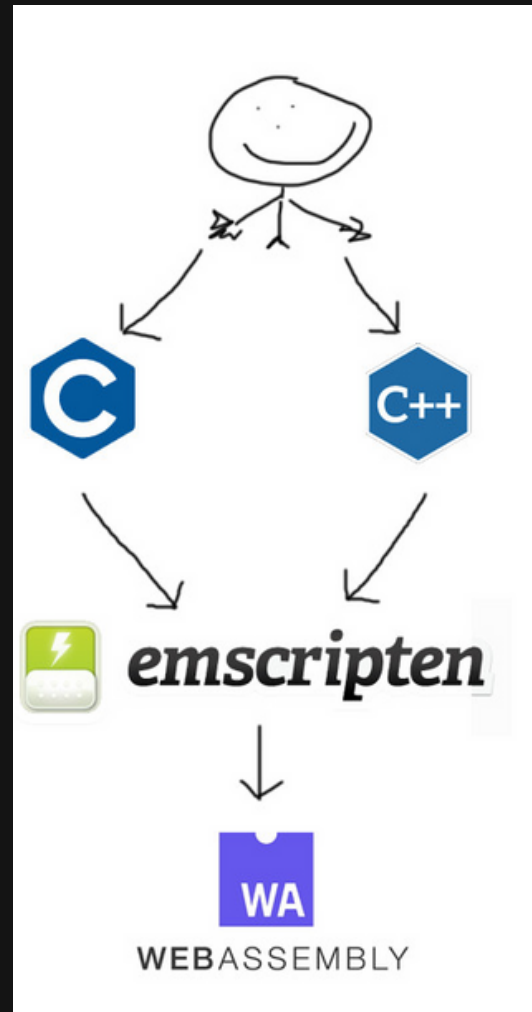
Emscripten est un compilateur source à source open source permettant de compiler du bitcode LLVM en asm.js, qui peut être exécuté par les navigateurs web. [Wikipédia](#)

Pyodide

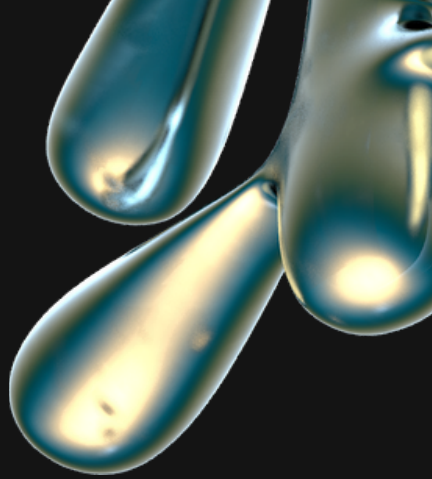
Pyodide est une distribution Python pour le navigateur et Node.js basée sur WebAssembly.

PYODIDE
WA

```
async function main() {  
  let pyodide = await loadPyodide({ indexURL : "https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.18.0/full/" });  
  // Pyodide is now ready to use...  
  console.log(pyodide.runPython(`  
import sys  
sys.version  
`));  
};  
main();
```



séance 2 à 3



- **WebAssembly/ Script :**

Mais Comment est ce que sa fonctionne ?



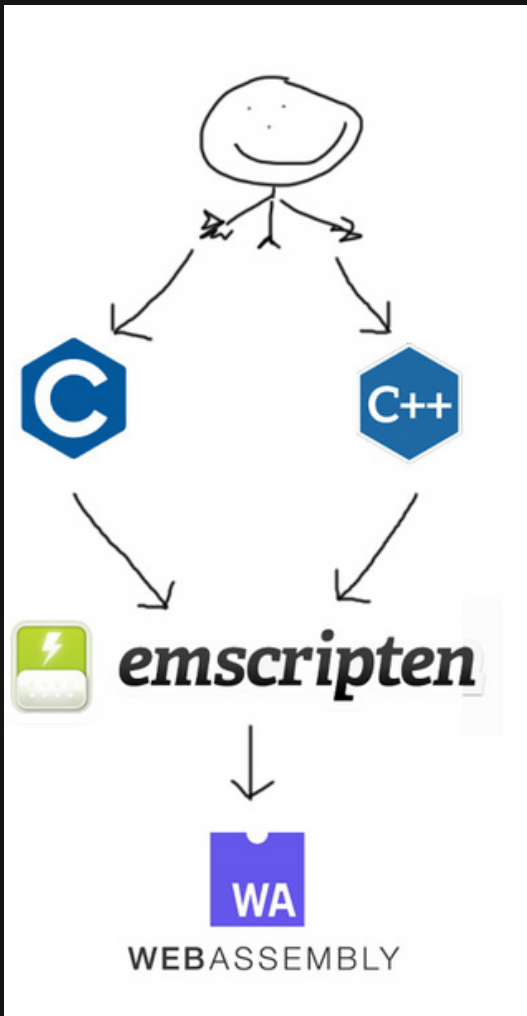
```
pyodide.runPython(`  
import sys  
sys.version  
`);
```

Emscripten est un compilateur source à source open source permettant de compiler du bitcode LLVM en asm.js, qui peut être exécuté par les navigateurs web. [Wikipédia](#)

Pyodide
Pyodide est une distribution Python pour le navigateur et Node.js basée sur WebAssembly.

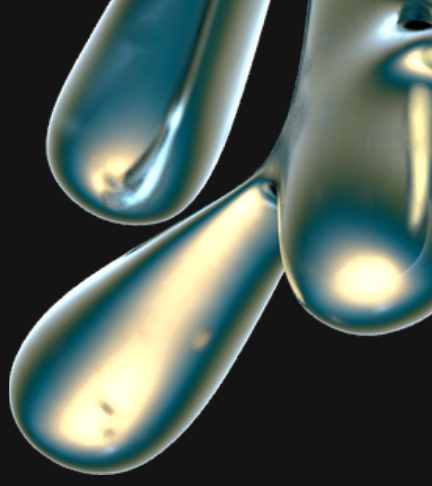


```
async function main() {  
  let pyodide = await loadPyodide({ indexURL : "https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.18.0/full/" });  
  // Pyodide is now ready to use...  
  console.log(pyodide.runPython(`  
import sys  
sys.version  
`));  
};  
main();
```



```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.19.0/full/pyodide.js"></script>  
  </head>  
  <body>  
    Pyodide test page <br>  
    Open your browser console to see Pyodide output  
    <script type="text/javascript">  
      async function main(){  
        let pyodide = await loadPyodide({  
          indexURL : "https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.19.0/full/"  
        });  
        console.log(pyodide.runPython(`  
import sys  
sys.version  
`));  
        console.log(pyodide.runPython("print(1 + 2)"));  
      }  
      main();  
    </script>  
  </body>  
</html>
```

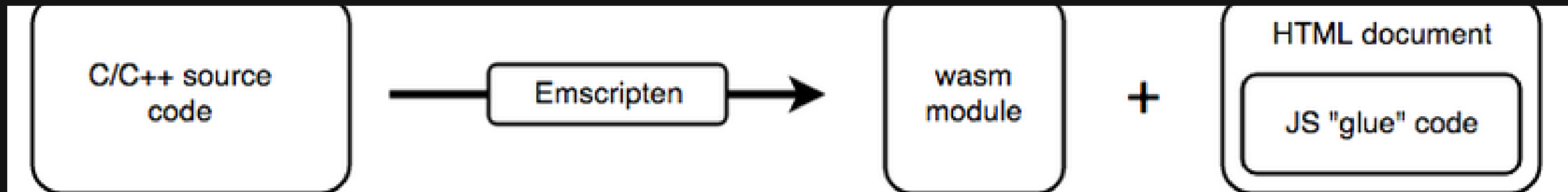
séance 2 à 3



- **WebAssembly/ Script :**

Mais Comment est ce que sa fonctionne ?

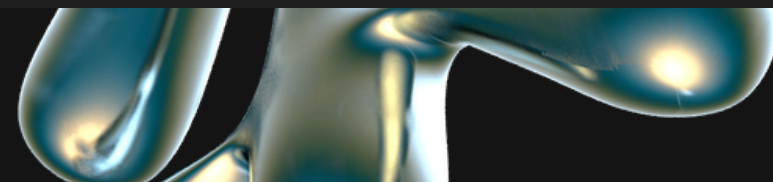
Recap :



séance 2 à 3

- Html ==> les pages du menu home.html :

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3   <!-- partie non visible de la page html -->
4   <head>
5     <meta charset="UTF-8">
6     <title>Quiz-Login</title>
7     <link rel="stylesheet" href="home.css">
8     <link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/tailwindcss@^2/dist/tailwind.min.css">
9     <script type="text/javascript" src="/86AAF7CD-A199-463A-BEEF-AEE7400B3F0D/main.js?attr=Af9m44txd8Zt0bs_A4iafGFVczouTpo07Hxw9qYGN3mL6UN8mjWyojMbc4HnXvYN2jivb_6pSSkm1WU
10  </head>
11  <!-- partie visible de la page html -->
12  <body>
13    <!-- loader -->
14    <div class="loader" id="js-loader">
15      
16      <p>Chargement ...</p>
17    </div>
18  <!-- bloc du formulaire -->
19  <form id="js-conversion-form" class="form hidden">
20    <div class="general">
21      <main role="main" class="main">
22        <div class="div1">
23          <p class="title">🌟 Quiz 🌟</p>
24          <input type="text" id="time" class="inp" placeholder="Ex: Matthieu ou Lea" required/>
25        </div>
26
27        <div class="div3">
28          <button type="submit" class="but">Jouer</button>
29        </div>
30
31        <p class="cons">Veuillez entrez votre prénom en minuscule.</p>
32
33      </div>
34    </main>
35  </div>
36 </form>
```



séance 2 à 3

- Html ==> les pages du menu play.html :

```
1  <!-- Partie non visible de la page html -->
2  <head>
3  <!-- appel de la page css pour le style.css -->
4  <link rel="stylesheet" href="play.css">
5  </head>
6  <body>
7  <nav id="navbar">
8      <!-- titre de la page web -->
9      <title>Quiz-Home</title>
10     <ul>
11         <!-- barre de navigation -->
12         <li class="navhome"><a href="home.html"></a></li>
13         <li class="title"><a class="title">Quiz</a></li>
14         <li class="navcredits"><a href="credits.html">Credits</a></li>
15     </ul>
16 </nav>
17
18 <div>
19     <!-- titre -->
20     <form class="consigne2"><h1>Choisissez un thème</h1></form>
21     <div class="form">
22         <!-- gifs et les liens des pages html -->
23         <a href="themes\theme1_sport\theme\review\index.html" class="theme1"></a>
24         <a href="themes\theme2_cinema\theme\review\index.html" class="theme2"></a>
25         <a href="themes\theme3_jeuxvideos\theme\review\index.html" class="theme3"></a>
26         <a href="themes\theme4_nourritures\theme\review\index.html" class="theme4"></a>
27         <a href="themes\theme5_automobiles\theme\review\index.html" class="theme5"></a>
28         <a href="themes\theme6_musique\theme\review\index.html" class="theme6"></a>
29     </div>
30 </div>
31 </div>
32 </body>
```

séance 3 à 4

- Question réponse/ thèmes :

Thème de la musique (10 questions)

Quel instrument de musique est un instrument à vent?

saxophone
violon
maracas
tambour

Qui n'est pas un membre des Rolling Stones ?

Mick Jagger
Brian Jones
Ricky Fenson
John Lennon

Quel rappeur est vivant de nos jours?

Tupac
Eminem
xxxtentation
DMX

Le style musical de Rihanna?

Rap
R&B
Soul
Classique

Qui est un chanteur Français ?

Johnny Hallyday
Michael Jackson
Elvis Presley
Bob Marley

Mon Drive > Theme ▾

Fichiers

Thème de l'automobile (10 questions)

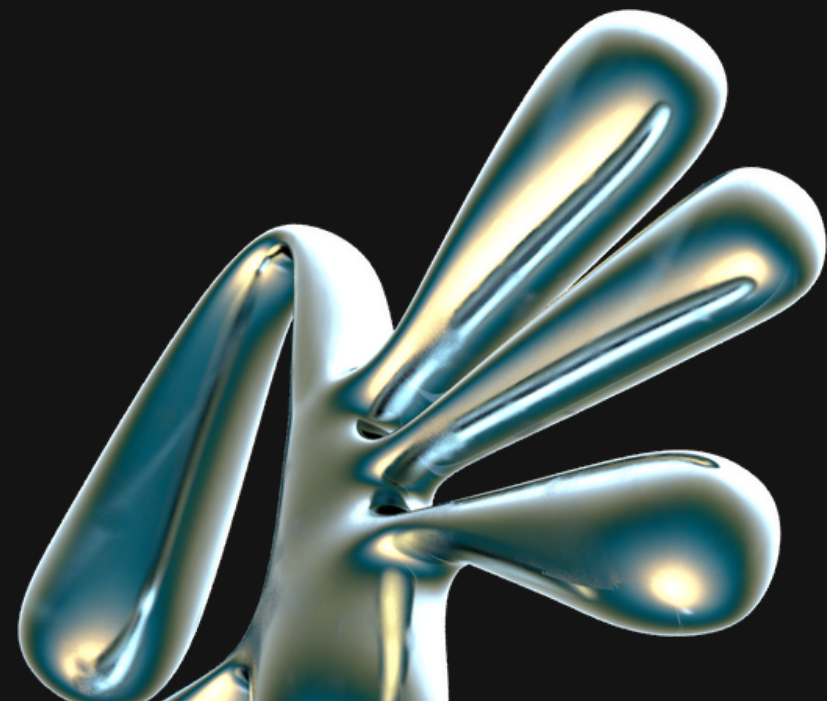
Thème de la cuisine (10 questions)

Thème jeux vidéos (10 questions)

Thème de la cinématographie (10 questions)

Thème du Sport (10 questions)

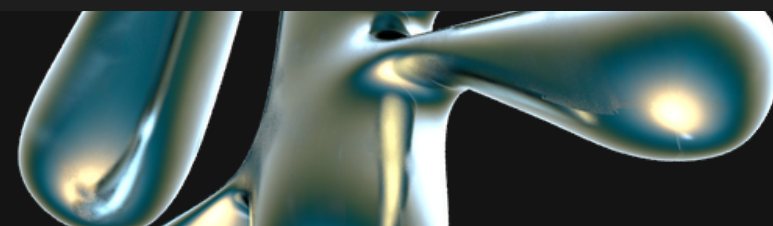
Thème de la musique (10 questions)



séance 3 à 4

- CSS ==> les pages du menu home.css:

```
1  body {
2      font-family: "Roboto", sans-serif;
3      background: linear-gradient(-45deg, #fa3030, #9c35d8, #23a6d5, #23d5ab);
4      background-size: 400% 400%;
5      animation: gradient 15s ease infinite;
6      height: 100vh;
7      overflow-y: hidden;
8  }
9
10 .loader {
11     width: 300px;
12     height: 100px;
13     text-align: center;
14     margin: 300px auto 0 auto;
15     color: #ffffff;
16     font-weight: bold;
17
18 }
19
```

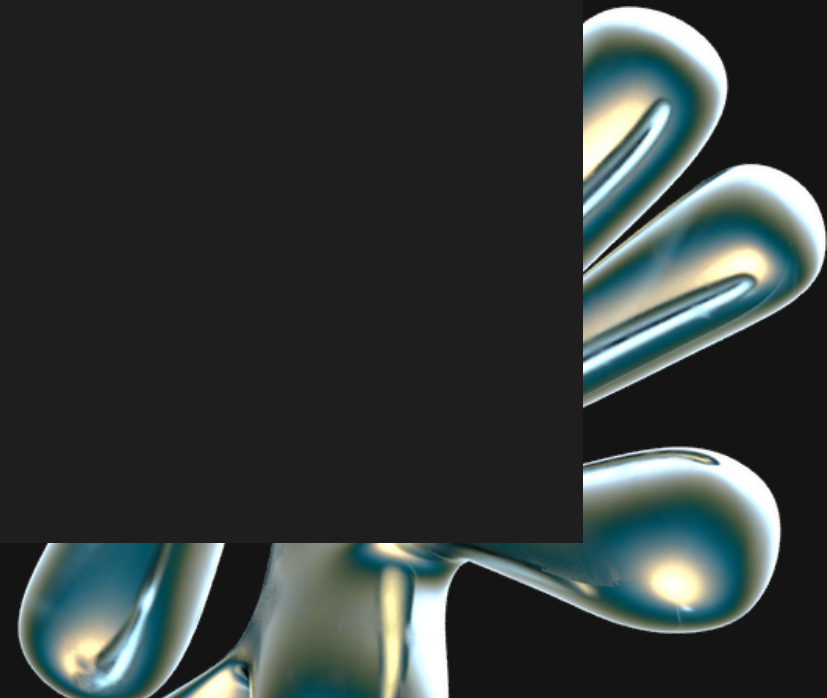


séance 3 à 4

- CSS ==> les pages du menu home.css:

```
20 form {
21   position: relative;
22   z-index: 1;
23   background: #ffffff;
24   width: 447px;
25   height: 332px;
26   top: 100px;
27   margin: 0 auto 100%;
28   padding: 45px;
29   text-align: center;
30   animation: shadow-drop-center 0.4s cubic-bezier(0.250, 0.460, 0.450, 0.940) both;
31 }
32
33 .title {
34   font-size: 32px;
35   font-weight: bold;
36   margin: 3px;
37 }
38
39 .inp {
40   outline: 0;
41   background: #f2f2f2;
42   width: 360px;
43   height: 50px;
44   border: 0;
45   margin: 20px 0 15px;
46   padding-left: 15px;
47   box-sizing: border-box;
48   font-size: 14px;
49 }
50
```

```
1 body {
2   font-family: "Roboto", sans-serif;
3   background: linear-gradient(-45deg, #fa3030, #9c35d8, #23a6d5, #23d5ab);
4   background-size: 400% 400%;
5   animation: gradient 15s ease infinite;
6   height: 100vh;
7   overflow-y: hidden;
8 }
9
10 .loader {
11   width: 300px;
12   height: 100px;
13   text-align: center;
14   margin: 300px auto 0 auto;
15   color: #ffffff;
16   font-weight: bold;
17 }
18 }
19
```



séance 3 à 4

- CSS ==> les pages du menu home.css:

```
75 @keyframes gradient {
76     0% {
77         background-position: 0% 50%;
78     }
79     50% {
80         background-position: 100% 50%;
81     }
82     100% {
83         background-position: 0% 50%;
84     }
85 }
86
87 @keyframes shadow-drop-center {
88     0% {
89         box-shadow: 0 0 0 0 rgba(0, 0, 0, 0);
90     }
91     100% {
92         box-shadow: 0 0 100px 0px rgba(0, 0, 0, 0.35);
93     }
94 }
```

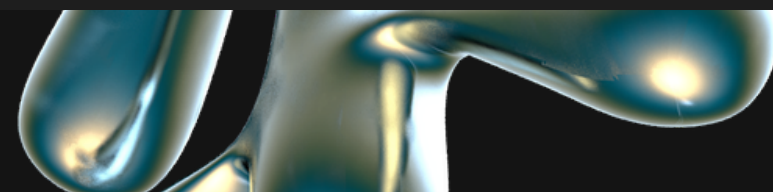
séance 3 à 4

- CSS ==> les pages du menu play.css:

```
html {
  box-sizing: border-box;
  font-size: 100%;
  block-size: 100%;
  inline-size: 100%;
}

body {
  margin: 0;
  padding: 0;
  line-height: 1.6;

  color: ■ #ffffff;
  font-family: Helvetica, sans-serif;
  background: linear-gradient(-45deg, ■ #fa3030, ■ #9c35d8, ■ #23a6d5, ■ #23d5ab);
  background-size: 400% 400%;
  animation: gradient 15s ease infinite;
  height: 100vh;
}
```



séance 3 à 4

- CSS ==> les pages du menu play.css:

```
66
67 @media(min-width:500px) {
68     /* Navbar Styling */
69
70
71     #navbar ul {
72         grid-template-columns: 100px 1fr repeat(3, 100px);
73         grid-template-rows: repeat(1, 1fr);
74     }
75
76     .navhome {
77         grid-column: 1/2;
78     }
79
80     .title {
81         grid-column: 2/5;
82     }
83
84     .navcredits {
85         grid-column: 5/6;
86     }
87
88     .title:hover {
89         background-color: #fff;
90     }
91
92     .taille {
93         height: 26px;
94     }
95 }
96
```

```
21 #navbar {
22     background-color: rgb(46,113,255);
23     box-shadow: 0 0 25px 0 black;
24 }
25
26 #navbar ul {
27     list-style-type: none;
28     margin: 0;
29     padding: 0;
30
31     display: grid;
32     grid-template-columns: repeat(1, 1fr);
33     grid-template-rows: repeat(4, 1fr);
34 }
35
36 #navbar li {
37     text-align: center;
38 }
39
40 #navbar a {
41     text-decoration: none;
42     background-color: rgb(46,113,255);
43     color: black;
44     display: block;
45     padding: 10px;
46 }
47
48 #navbar a:hover {
49     background-color: rgb(0,80,250);
50     color: black;
51 }
52
53 #navbar .title {
54     font-weight: bold;
55 }
```

```
171 @keyframes gradient {
172     0% {
173         background-position: 0% 50%;
174     }
175     50% {
176         background-position: 100% 50%;
177     }
178     100% {
179         background-position: 0% 50%;
180     }
181 }
182
```

séance 3 à 5

- Javascript du quiz :

```
1 (function (window, document) {
2   'use strict';
3   //
4   window.KTMD = {
5     // statistiques des exercices
6     stats : {
7       problems : 0, // nombre de problemes à répondre
8       solved : 0, // nombre de probleme répondu
9       mistakes : 0, //nombre d'erreurs
10      score : 0, //le score en pourcentage
11      exclude : 0
12    },
13    // le chemin des quiz
14    local : window.location.protocol == 'file:' ? 'index.html' : '',
15
16    // generer la zones des questions
17    generate : function (o) {
18      var zone = document.getElementById('quiz-zone'),
19          quiz = '</div><div id="question-list">',
20          answers = '<div id="answer-list">',
21          option = 65,
22          isAnswer = false,
23          q = o.quiz,
24          i = 0,
25          j = q.length,
26          n;
```

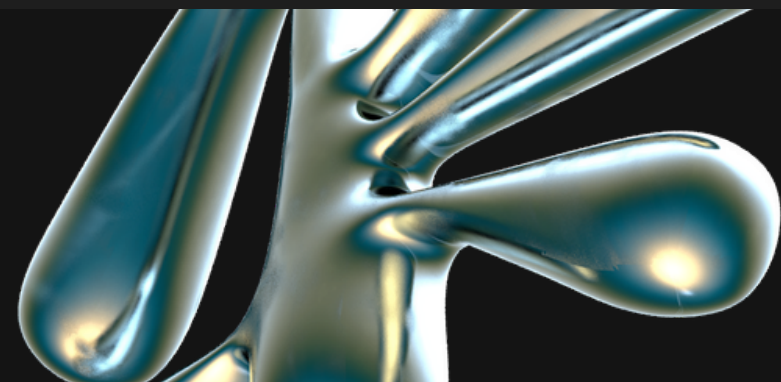
séance 3 à 5

- Javascript du quiz :

```
var qNumber = 0;
while (q.length) {
  //melanger les questions et les réponses avec random
  i = Math.floor(Math.random() * q.length);

  quiz += '<div id="quiz-q' + qNumber + '" class="question-block" data-qid="' + (qNumber + 1) +

  while (q[i].answers.length) {
    n = Math.floor(Math.random() * q[i].answers.length);
    //les questions juste commence par un +
    if (q[i].answers[n].charAt(0) == '+') {
      isAnswer = true;
      q[i].answers[n] = q[i].answers[n].slice(1);
    }
  }
}
```



séance 3 à 5

- Javascript du quiz :

```
127 // quiz fin correction
128 end : function () {
129     //calcul du score total entre les questions et les réponses
130     var solved = KTMD.stats.solved - KTMD.stats.exclude,
131         problems = KTMD.stats.problems - KTMD.stats.exclude;
132
133     KTMD.stats.score = Math.floor((solved - KTMD.stats.mistakes) * 100 / problems);
134     KTMD.timer.stop();
135
136     var timer = document.getElementById('quiz-timer'),
137         wrong = 'Les questions fausses sont en <span class="t-red">rouge</span>. Les questions qui n\'ont pas été trouvé sont en <span class="t-blue">bleu</span>';
138     timer.style.display = 'none';
139     // html
140     document.getElementById('quiz-result').innerHTML =
141     '<div id="complete-banner" class="center">Quiz Terminé !</div>'+
142     '<div id="result-list">'+
143     '  <div class="result-row"><span class="result-label">Questions Répondues :</span>'+ problems + '</div>'+ // nombre de questions répondu
144     '  <div class="result-row"><span class="result-label">Questions Fausses :</span>'+ KTMD.stats.mistakes + '</div>'+ // nombres de questions fausses
145     '  <div class="result-row"><span class="result-label">Votre Score :</span>'+ KTMD.stats.score + '%</div>'+ // le score final en pourcentage
146     '  <div class="result-row"><span class="result-label">Votre Temps :</span>'+ timer.innerHTML + '</div>'+ // le temps qui été fait
147     '  <div class="result-row center">'+
148     '    (
149     '      KTMD.stats.score == 100 ? 'Parfait ! Vous avez fait tout juste !' :
150     '      KTMD.stats.score > 70 ? 'C\'est bien !' + wrong :
151     '      'Dommage ! ' + wrong
152     '    )+
153     '  <div class="center">'+
154     '    <a href="." + KTMD.local + "" class="button">Réessayer</a>'+
155     '    <a href="" + document.getElementById('home-link').href + "" class="button">Retour au Menu</a>'+
156     '  </div>'+
157     '</div>'+
158     '</div>';
159
160     document.getElementById('exercice').className += ' quiz-over';
161     KTMD.scrollTo('#complete-banner', true);
162 }
```

séance 3 à 5

- Programme python index 2 :



```
import numpy as np

l=['dylan','theo','momo','kev']
### liste des eleves de la classe.

l1=['dylan','theo']
### liste des eleves de la classe qui aime les jeu video

l2=['momo','kev']
### liste des eleves de la classe qui aime les jeu voiture

s=input ("veuillez entrez votre prenom en minuscule et sans majuscule ?")
### phrase qui lance le quiz afin de connaitre l'eleve et de lui proposé le bon

c=("Common Elements", set(l) & set(l1))
### liste des eleves de la classe qui aime les jeu video

for i in l:
    if(i==s):
        print("bienvenue dans le quiz tkmd : ", s)
        if s==c :
            print ( "ont va parler de jeu")
        else :
            print ( "ont va parler de voiture")
```


séance 3 à 5

- Programme phyton index 2 :



```
import numpy as np

l=['dylan','theo','momo','kev']
### liste des eleves de la classe.

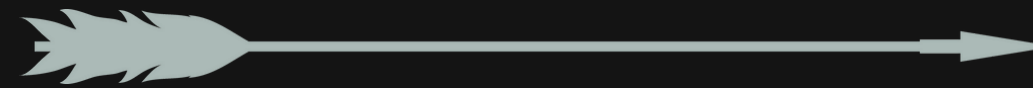
l1=['dylan','theo']
### liste des eleves de la classe qui aime les jeu video

l2=['momo','kev']
### liste des eleves de la classe qui aime les jeu voiture

s=input ("veuillez entrez votre prenom en minuscule et sans majuscule ?")
### phrase qui lance le quiz afin de connaitre l'eleve et de lui proposé le bon

c=("Common Elements", set(l) & set(l1))
### liste des eleves de la classe qui aime les jeu video

for i in l:
    if(i==s):
        print("bienvenue dans le quiz tkmd : ", s)
        if s==c :
            print ( "ont va parler de jeu")
        else :
            print ( "ont va parler de voiture")
```



NumPy

Logiciel

NumPy est une bibliothèque pour langage de programmation Python, destinée à manipuler des matrices ou tableaux multidimensionnels ainsi que des fonctions mathématiques opérant sur ces tableaux. [Wikipédia](#)

séance 3 à 5

- Programme phyton index 2 :



```
Python 3.9.8 (tags/v3.9.8:bb3fdcf, Nov 5 2021, 20:48:33) [MSC v.1916 D64] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: E:\programme quiz\q.py =====
veuillez entrez votre prenom en minuscule et sans majuscule ?kev
bienvenue dans le quiz tkmd : kev
ont va parlez de voiture
>>>
```

```
import numpy as np

l=['dylan','theo','momo','kev']
### liste des eleves de la classe.

l1=['dylan','theo']
### liste des eleves de la classe qui aime les jeu video

l2=['momo','kev']
### liste des eleves de la classe qui aime les jeu voiture

s=input ("veuillez entrez votre prenom en minuscule et sans majuscule ?")
### phrase qui lance le quiz afin de connaitre l'eleve et de lui proposé le bon

c=("Common Elements", set(l) & set(l1))
### liste des eleves de la classe qui aime les jeu video

for i in l:
    if(i==s):
        print("bienvenue dans le quiz tkmd : ", s)
        if s==c :
            print ( "ont va parlez de jeu")
        else :
            print ( "ont va parlez de voiture")
```



NumPy

Logiciel

NumPy est une bibliothèque pour langage de programmation Python, destinée à manipuler des matrices ou tableaux multidimensionnels ainsi que des fonctions mathématiques opérant sur ces tableaux. [Wikipédia](#)

La solution ?
La solution ?

La solution ?
La solution ?

séance 3 à 5

- Programme python index 2 :

???



```
async function main() {
  const pydide = await loadPydide({
    indexURL : "https://cdn.jsdelivr.net/pydide/v0.18.0/full/"
  });

  pydide.runPython(`
import time
import urllib
import webbrowser

themes=["Dylan","Theo","Mohamad","Kevin","Matthieu","Noah","Rose","Maksim","Charles","Myrian","Michael","Djibril","Matthias","Enola","Tom","Ali","htal"] ## liste des eleves de la classe.

themes1=["Tom"] ## liste des eleves de la classe.
themes2=["Maksim","Charles","Ali","Myrian","Noah"] ## liste des eleves de la classe.
themes3=["Kevin","Theo"] ## liste des eleves de la classe.
themes4=["Dylan","Michael","Mohamad","Rose","Djibril","Matthieu"] ## liste des eleves de la classe.
themes5=["Matthias"] ## liste des eleves de la classe.
themes6=["Enola"] ## liste des eleves de la classe.
ec1=["htal"] ## liste des eleves de la classe.

def convert_time_in_seconds(time_string) :

  for i in themes1:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes1_sport/thema/review/index.html')
      return f'{time_string }' ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      ## condition si entré egal au nom de la liste.
      ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes2:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes2_cinema/thema/review/index.html')
      return f'{time_string }' ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      ## condition si entré egal au nom de la liste.
      ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes3:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes3_jouvideoes/thema/review/index.html')
      return f'{time_string }' ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      ## condition si entré egal au nom de la liste.
      ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes4:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes4_nouvelitues/thema/review/index.html')
      return f'{time_string }' ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      ## condition si entré egal au nom de la liste.
      ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes5:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes5_automobiles/thema/review/index.html')
      return f'{time_string }' ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      ## condition si entré egal au nom de la liste.
      ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes6:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes6_musique/thema/review/index.html')
      return f'{time_string }' ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      ## condition si entré egal au nom de la liste.
      ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in ec1:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/ec/ec1.html')
      return f'{time_string }' ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      ## condition si entré egal au nom de la liste.
      ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes6:
    if time_string !=i:
      webbrowser.open('play.html')
      return f'{time_string }' ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      ## condition si entré egal au nom de la liste.
      ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

`);

const conversionForm = document.getElementById('js-conversion-form'); //recuperation du formulaire ayant comme id ().

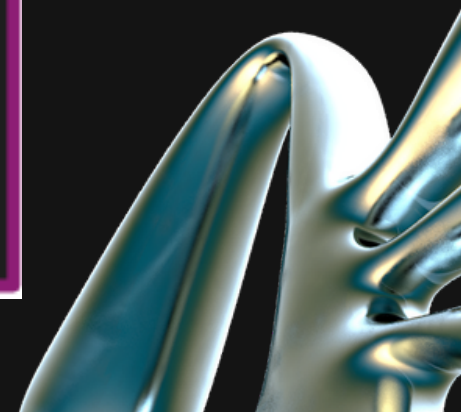
document.getElementById('js-loader').classList.add('hidden'); // remplacez le formulaire temps qu'il n'est pas prêt a l'aide du module hidden.
conversionForm.classList.remove('hidden');

conversionForm.addEventListener('submit', (e) => { //recuperation de la valeurs et passage dans le programme python et execution.
  e.preventDefault();

  const time = conversionForm.querySelector('input').value;

  pydide.runPython(`convert_time_in_seconds('${time}')`);
});

main();
</script>
```



séance 3 à 5

- Programme python index 2 :

???

programme :



```
async function main() {
  const pydide = await loadPydide({
    indexURL : "https://cdn.jsdelivr.net/pydide/v0.18.0/full/"
  });

  avodide.runPython`
import time
import urllib
import webbrowser
themes=["Dylan","Theo","Mohamad","Kevin","Matthieu","Noah","Rose","Maksim","Charles","Myrian","Michael","Djibril","Matthias","Enola","Tom","Ali","htal"] ## liste des eleves de la classe.

themes1=["Tom"] ## liste des eleves de la classe.
themes2=["Maksim","Charles","Ali","Myrian","Noah"] ## liste des eleves de la classe.
themes3=["Kevin","Theo"] ## liste des eleves de la classe.
themes4=["Dylan","Michael","Mohamad","Rose","Djibril","Matthieu"] ## liste des eleves de la classe.
themes5=["Matthias"] ## liste des eleves de la classe.
themes6=["Enola"] ## liste des eleves de la classe.
eol=["htal"] ## liste des eleves de la classe.

def convert_time_in_seconds(time_string) :

  for i in themes1:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes1_sport/thema/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes2:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes2_cinema/thema/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes3:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes3_jouvideoes/thema/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes4:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes4_nouvelitues/thema/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes5:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes5_automobiles/thema/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes6:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes6_musique/thema/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in eol:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/ee/eol.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes6:
    if time_string !=i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('play.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

};

const conversionForm = document.getElementById('js-conversion-form'); //recuperation du formulaire ayant comme id {}.

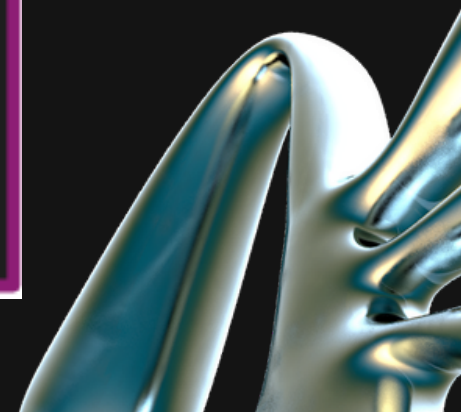
document.getElementById('js-loader').classList.add('hidden'); // remplacez le formulaire temps qu'il n'est pas prêt a l'aide du module hidden.
conversionForm.classList.remove('hidden');

conversionForm.addEventListener('submit', (e) => { //recuperation de la valeurs et passage dans le programme python et execution.
  e.preventDefault();

  const time = conversionForm.querySelector('input').value;

  pydide.runPython(`convert_time_in_seconds('${time}')`);
});

main();
</script>
```



séance 3 à 5

- Programme python index 2 :

???

programme :



Script :



```
async function main() {
  const pydide = await loadPydide({
    indexURL : "https://cdn.jsdelivr.net/pydide/v0.18.0/full/"
  });

  avodide.runPython(`
import time
import urllib
import webbrowser
themes=["Dylan","Theo","Mohamad","Kevin","Matthias","Noah","Rose","Maxim","Charles","Myriam","Michael","Djibril","Matthias","Enola","Tom","Ali","htal"] ## liste des eleves de la classe.

themes1=["Tom"] ## liste des eleves de la classe.
themes2=["Maxim","Charles","Ali","Myriam","Noah"] ## liste des eleves de la classe.
themes3=["Kevin","Theo"] ## liste des eleves de la classe.
themes4=["Dylan","Michael","Mohamad","Rose","Djibril","Matthieu"] ## liste des eleves de la classe.
themes5=["Matthias"] ## liste des eleves de la classe.
themes6=["Enola"] ## liste des eleves de la classe.
eol=["htal"]

def convert_time_in_seconds(time_string) :

  for i in themes1:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes1_sport/themes/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes2:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes2_cinema/themes/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes3:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes3_jouvideo/themes/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes4:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes4_nouritures/themes/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes5:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes5_automobiles/themes/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes6:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/themes6_musique/themes/review/index.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in eol:
    if time_string ==i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('themes/ee/eol.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  for i in themes6:
    if time_string !=i: ##comparaison entre l'entré de l'utilisateur et les listes.
      webbrowser.open('play.html') ## condition si entré egal au nom de la liste.
      return f'{time_string }' ##ouverture de la page en question.
      ## recuperation de la valeurs si condition valide.

  `);

  const conversionForm = document.getElementById('js-conversion-form'); //recuperation du formulaire ayant como id ().

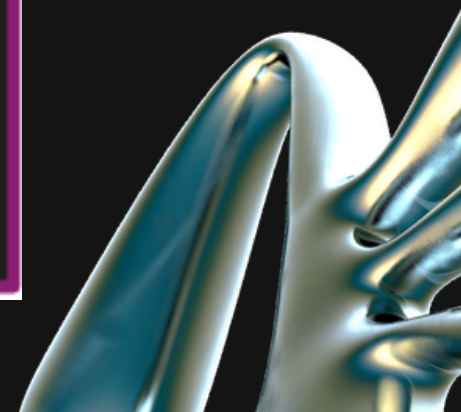
  document.getElementById('js-loader').classList.add('hidden'); // remplacez le formulaire temps qu'il n'est pas prêt a l'aide du module hidden.
  conversionForm.classList.remove('hidden');

  conversionForm.addEventListener('submit', (e) => { //recuperation de la valeurs et passage dans le programme python et execution.
    e.preventDefault();

    const time = conversionForm.querySelector('input').value;

    pydide.runPython(`convert_time_in_seconds('${time}')`);
  });
}

main();
</script>
```



séance 3 à 5

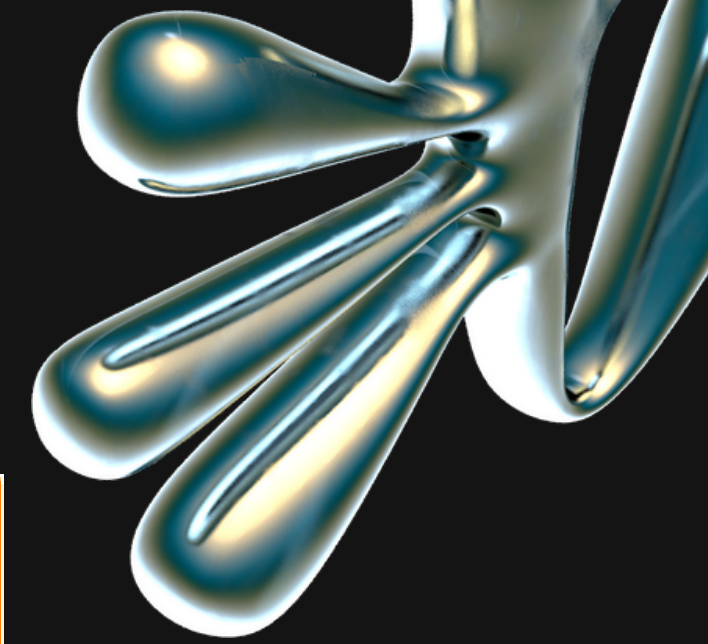
- Html des pages des themes :

```
1 <!DOCTYPE html><!-- type du doc -->
2 <html lang="fr"> <!-- langue de la page -->
3   <head> <!-- balise d'entete "carte d'identité" -->
4     <meta charset="UTF-8">
5   <!-- encodage de la page -->
6     <title>Thème 2</title>
7   <!-- titre de la page -->
8     <link rel="stylesheet" href="../../resources/styleSheet.css">
9     <!-- lien vers le CSS -->
10  </head>
11  <!-- fermeture du head -->
12
13  <body>
14    <!-- balise de contenu de la page -->
15    <div id="content">
16      <!-- Creation du bloc general de la page -->
17      <h1><a href="../../play.html" id="home-link"></a></h1>
18  <!-- un titre qui contient un lien vers la page play -->
19      <div id="exercice" class="content-block">
20        <h2 id="exercice-title" class="center">Thème 2 - Le Cinéma</h2>
21        <div id="quiz-result"></div>
22        <div id="quiz-zone"></div>
23        <div id="quiz-timer" class="center"></div>
24      </div>
25    </div>
```

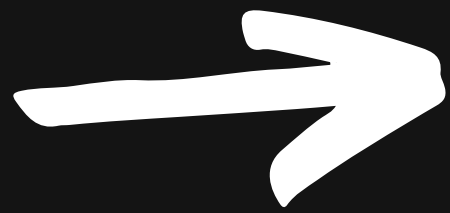
```
21 <script src="../../resources/easytimer.min.js"></script>
22 <script src="../../resources/quiz.js"></script>
23 <script>KTMD.generate({
24
25   quiz : [
26     {
27       question : 'Qui est Zlatan Ibrahimovic ?',
28       answers : [
29         '+Un joueur de football Suédois',
30         'Un joueur de football Croate',
31         'Un joueur de tennis Français',
32         'Un joueur de handball Congolais'
33       ]
34     },
35
36     {
37       question : 'Quelle est la périodicité des jeux Olympiques d'été ?',
38       answers : [
39         '+Tous les 4 ans',
40         'Tous les 2 ans',
41         'Tous les ans',
42         'Tous les 3 ans'
43       ]
44     },
45
46     {
47       question : 'Quel sport est né aux Etat Unis ?',
48       answers : [
49         'Hockey',
50         'Basket',
51         '+Football Américain',
52         'Criquet'
53       ]
54     },
55   ]
56 }
```



séance 4 à 5

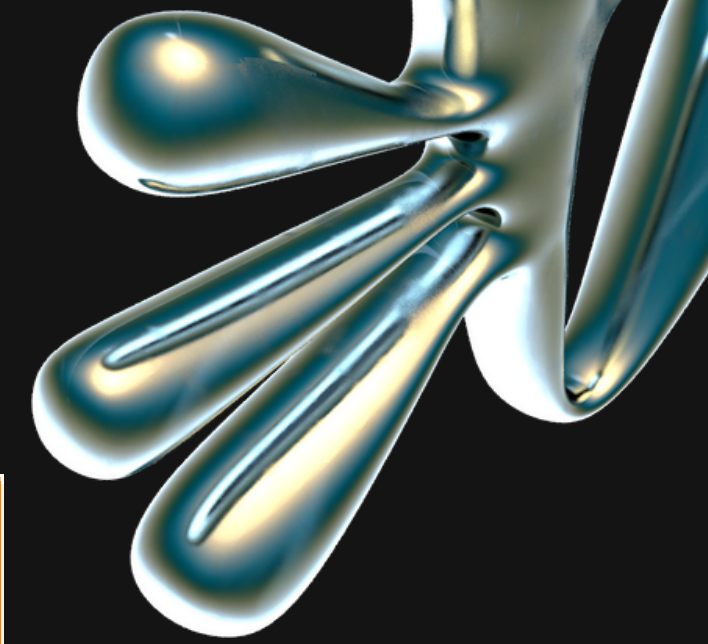


- Liaison entre script HTML et python :

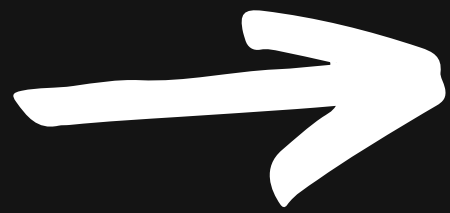


```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>Quiz-Login</title>
6   <link rel="stylesheet" href="home.css">
7   <link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/tailwindcss@^2/dist/tailwind.min.css">
8   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.18.0/full/pyodide.js"></script>
9 </head>
10
11 <body>
12 <div class="loader" id="js-loader">--
13 </div>
14
15 <div class="form hidden">
16 <input type="text" value="10" />
17 <input type="submit" value="Convertir" />
18 </div>
19
20 <script>
21   async function main() {
22     const pyodide = await loadPyodide({
23       indexURL : "https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.18.0/full/"
24     });
25
26     pyodide.runPython(`--
27
28     const conversionForm = document.getElementById('js-conversion-form'); //recuperation du formulaire ayant comme id ().
29
30     document.getElementById('js-loader').classList.add('hidden'); // remplacez le formulaire temps qu'il n'est pas pret a l'aide du module hidden.
31     conversionForm.classList.remove('hidden');
32
33     conversionForm.addEventListener('submit', (e) => { //recuperation de la valeurs et passage dans le programme python et execution.
34       e.preventDefault();
35
36       const time = conversionForm.querySelector('input').value;
37
38       pyodide.runPython(`convert_time_in_seconds('${time}')`);
39     });
40   }
41
42   main();
43 </script>
44 </body>
45 </html>
```

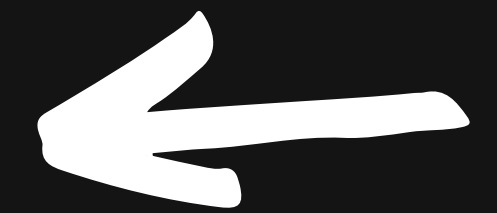
séance 4 à 5



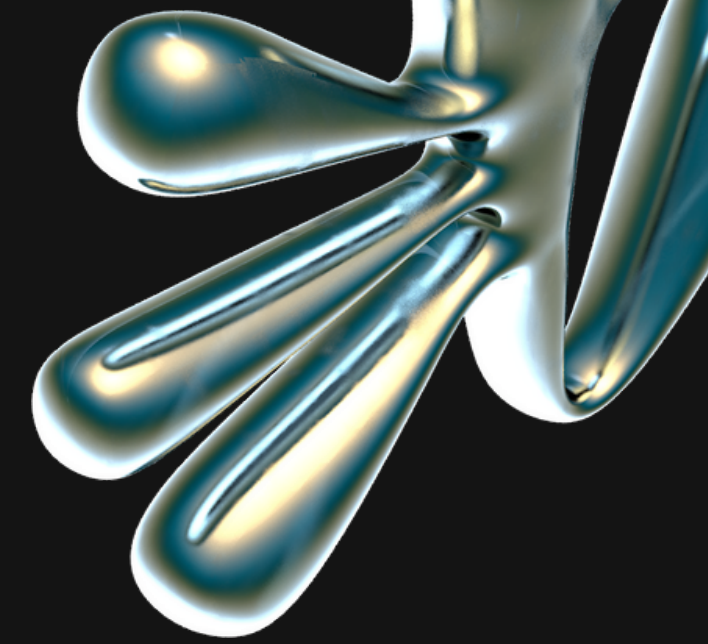
- Liaison entre script HTML et python :



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>Quiz-Login</title>
6   <link rel="stylesheet" href="home.css">
7   <link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/tailwindcss@^2/dist/tailwind.min.css">
8   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.18.0/full/pyodide.js"></script>
9 </head>
10
11 <body>
12 <div class="loader" id="js-loader">--
13 </div>
14
15 <div class="form hidden" id="js-conversion-form">--
16 </div>
17 </body>
18 </html>
19
20 <script>
21   async function main() {
22     const pyodide = await loadPyodide({
23       indexURL : "https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.18.0/full/"
24     });
25
26     pyodide.runPython(`--
27
28     const conversionForm = document.getElementById('js-conversion-form'); //recuperation du formulaire ayant comme id ().
29
30     document.getElementById('js-loader').classList.add('hidden'); // remplacez le formulaire temps qu'il n'est pas pret a l'aide du module hidden.
31     conversionForm.classList.remove('hidden');
32
33     conversionForm.addEventListener('submit', (e) => { //recuperation de la valeurs et passage dans le programme python et execution.
34       e.preventDefault();
35
36       const time = conversionForm.querySelector('input').value;
37
38       pyodide.runPython(`convert_time_in_seconds('${time}')`);
39     });
40   }
41
42   main();
43 </script>
44 </body>
45 </html>
```



séance 4 à 5



- Liaison entre script HTML et python :

```
1 <script src=
2 </script>
3
4 <script src="https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.18.0/full/"
5 </script>
6
7
8
9
10
11
12 <div class="loader" id="js-loader">
13 </div>
14
15 <div id="js-conversion-form" class="form hidden">
16 </div>
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
978
979
980
981
982
983
984
985
986
987
988
989
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000
```

```
async function main() {
  const pyodide = await loadPyodide({
    indexURL: "https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.18.0/full/"
  });

  pyodide.runPython`
import time
import urllib
import webbrowser

themes=["Dylan","Theo","Mohammad","Kevin","Matthias","Noah","Noemie","Maksim","Charles","Myriam","Michael","Djibril","Matthias","Enola","Tom","Ali","html"]

themes1=["Tom"]
themes2=["Maksim","Charles","Ali","Myriam","Noah"]
themes3=["Kevin","Theo"]
themes4=["Dylan","Michael","Mohammad","Noemie","Djibril","Matthias"]
themes5=["Matthias"]
themes6=["Enola"]
eol="html"

def convert_time_in_seconds(time_string):

  for i in themes1:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes1_sport/themes/review/index.html')
      return f'(time_string)'

  for i in themes2:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes2_cinema/themes/review/index.html')
      return f'(time_string)'

  for i in themes3:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes3_jouvideos/themes/review/index.html')
      return f'(time_string)'

  for i in themes4:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes4_nouritures/themes/review/index.html')
      return f'(time_string)'

  for i in themes5:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes5_automobiles/themes/review/index.html')
      return f'(time_string)'

  for i in themes6:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/themes6_musique/themes/review/index.html')
      return f'(time_string)'

  for i in eol:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('themes/ee/eol.html')
      return f'(time_string)'

  for i in themes0:
    if time_string ==i:
      webbrowser.open('play.html')
      return f'(time_string)'

  `;

  const conversionForm = document.getElementById('js-conversion-form'); //recuperation du formulaire ayant comme id ().

  document.getElementById('js-loader').classList.add('hidden'); // remplace le formulaire temps qu'il n'est pas prêt a l'aide du module hidon.
  conversionForm.classList.remove('hidden');

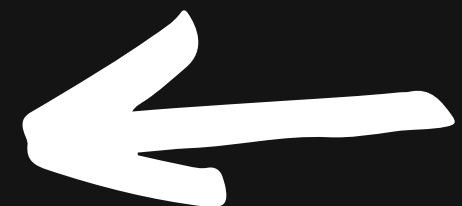
  conversionForm.addEventListener('submit', (e) => { //recuperation de la valeurs et passage dans le programme python et execution.
    e.preventDefault();

    const time = conversionForm.querySelector('input').value;

    pyodide.runPython(`convert_time_in_seconds('${time}')`);

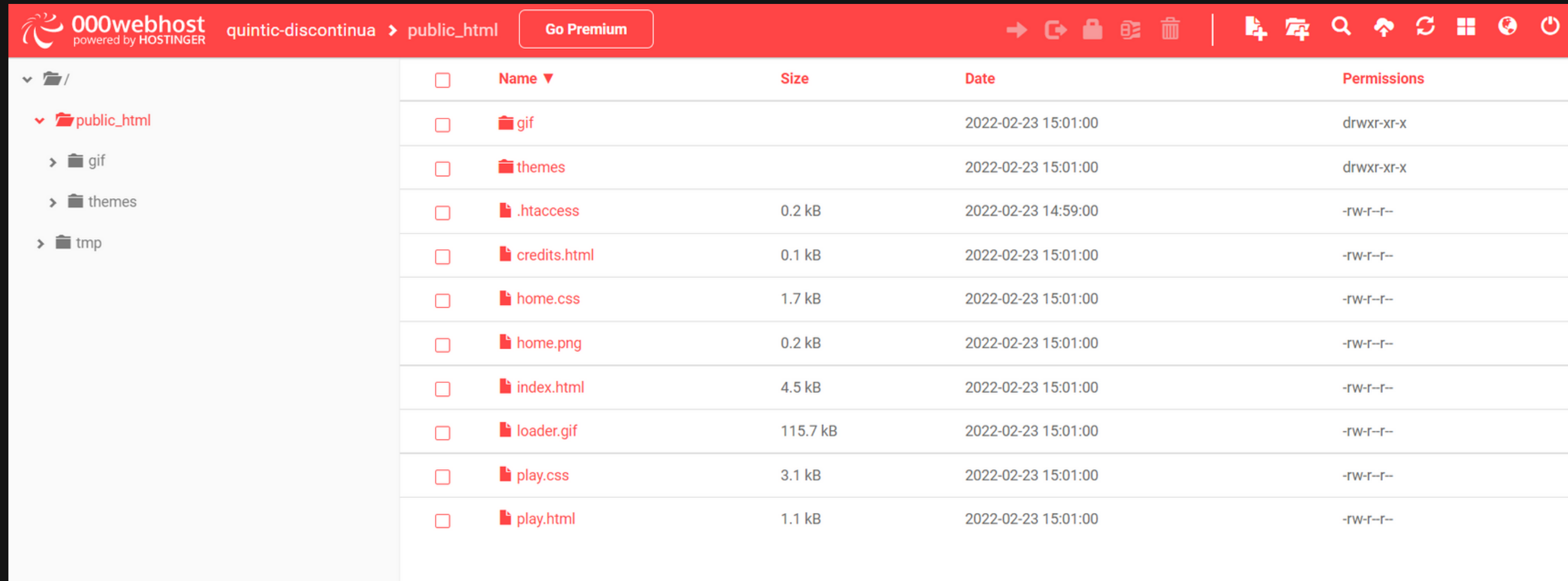
  });

  main();
}
</script>
```



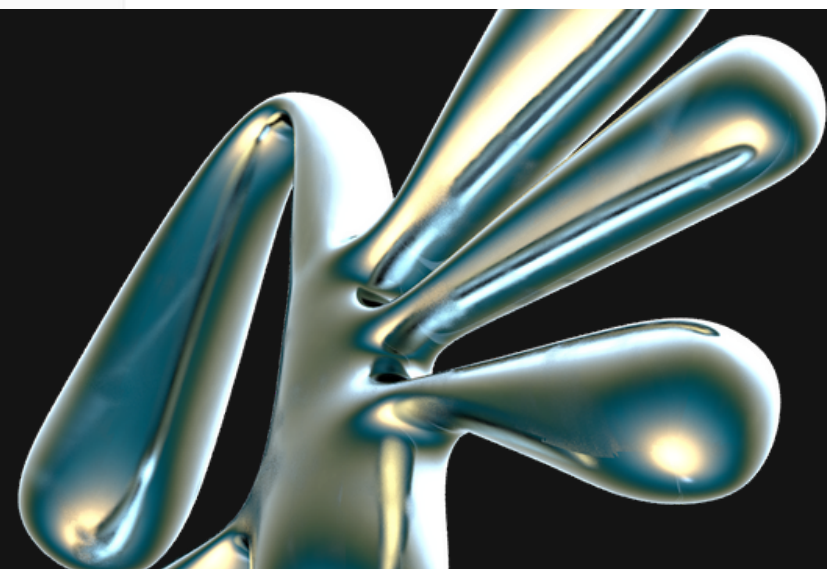
séance 4 à 5

- CSS + Publication du quiz sur internet :



The screenshot shows the 000webhost file manager interface. The top navigation bar includes the 000webhost logo, the text 'powered by HOSTINGER', the current directory path 'quintic-discontinua > public_html', and a 'Go Premium' button. On the right side of the bar are various utility icons. The left sidebar shows a tree view of the directory structure: 'public_html' (expanded), 'gif', 'themes', and 'tmp'. The main area displays a table of files and folders with columns for Name, Size, Date, and Permissions.

<input type="checkbox"/>	Name ▼	Size	Date	Permissions
<input type="checkbox"/>	gif		2022-02-23 15:01:00	drwxr-xr-x
<input type="checkbox"/>	themes		2022-02-23 15:01:00	drwxr-xr-x
<input type="checkbox"/>	.htaccess	0.2 kB	2022-02-23 14:59:00	-rw-r--r--
<input type="checkbox"/>	credits.html	0.1 kB	2022-02-23 15:01:00	-rw-r--r--
<input type="checkbox"/>	home.css	1.7 kB	2022-02-23 15:01:00	-rw-r--r--
<input type="checkbox"/>	home.png	0.2 kB	2022-02-23 15:01:00	-rw-r--r--
<input type="checkbox"/>	index.html	4.5 kB	2022-02-23 15:01:00	-rw-r--r--
<input type="checkbox"/>	loader.gif	115.7 kB	2022-02-23 15:01:00	-rw-r--r--
<input type="checkbox"/>	play.css	3.1 kB	2022-02-23 15:01:00	-rw-r--r--
<input type="checkbox"/>	play.html	1.1 kB	2022-02-23 15:01:00	-rw-r--r--

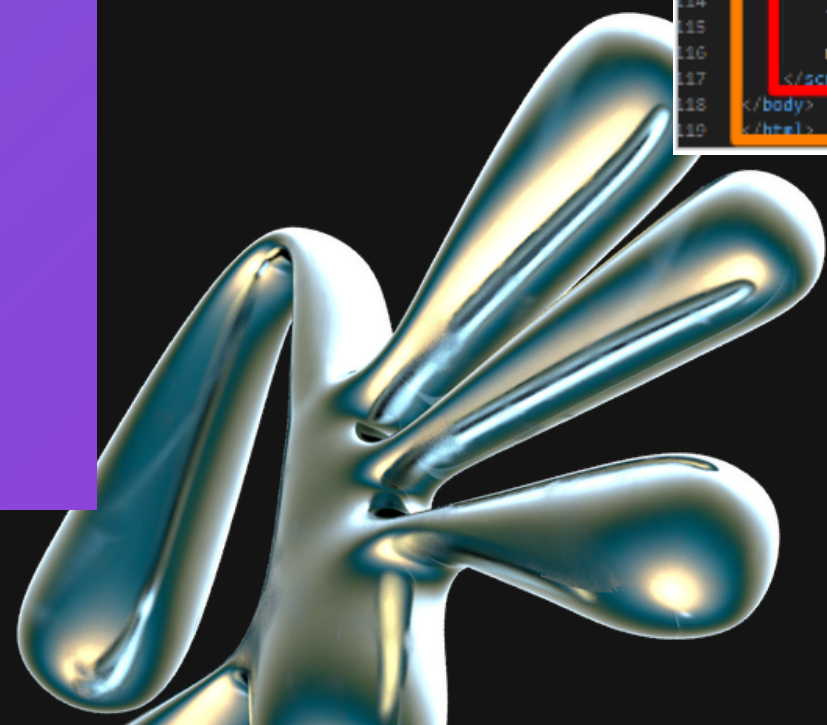
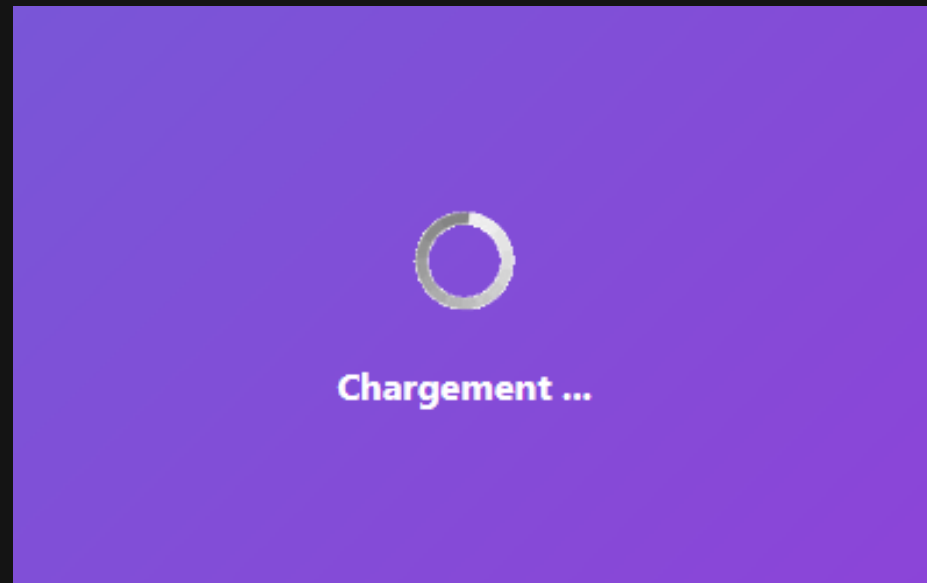


000webhost
POWERED BY HOSTINGER

séance 5

- Script loader :

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <title>Quiz Login</title>
6   <link rel="stylesheet" href="home.css">
7   <link rel="stylesheet" href="https://unpkg.com/tailwindcss@2/dist/tailwind.min.css">
8   <script src="https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.18.0/full/pyodide.js"></script>
9 </head>
10
11 <body>
12   <div class="loader" id="js loader">---
13 </div>
14
15   <div class="form hidden">---
16 </div>
17   <form id="js-conversion-form" class="form hidden">---
18 </form>
19
20   <script>
21     async function main() {
22       const pyodide = await loadPyodide({
23         indexURL : "https://cdn.jsdelivr.net/pyodide/v0.18.0/full/"
24       });
25
26       pyodide.runPython(`---
27
28       const conversionForm = document.getElementById('js-conversion-form'); //recuperation du formulaire ayant comme id {}
29
30       document.getElementById('js-loader').classList.add('hidden'); // remplacez le formulaire temps qu'il n'est pas pret a l'aide du module hidden.
31       conversionForm.classList.remove('hidden');
32
33       conversionForm.addEventListener('submit', (e) => { //recuperation de la valeurs et passage dans le programme python et execution.
34         e.preventDefault();
35
36         const time = conversionForm.querySelector('input').value;
37
38         pyodide.runPython(`convert_time_in_seconds(${time}`);
39       });
40     }
41
42     main();
43   </script>
44 </body>
45 </html>
```



- Script loader :

séance 5

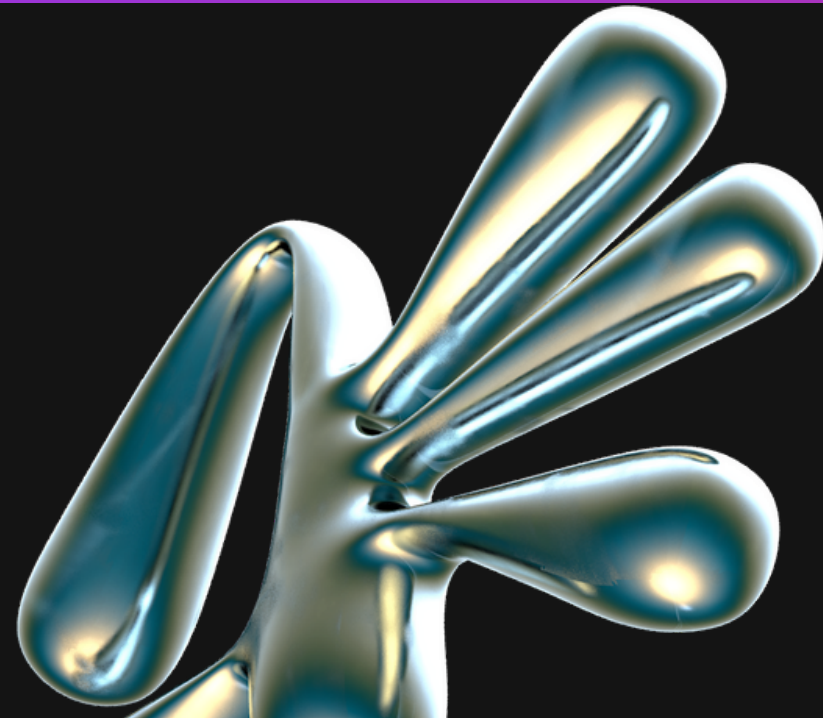
🌟 Quiz 🌟

Ex: Matthieu ou Lea

Jouer

Veuillez entrer votre prénom.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>...</head>
  <body> == $0
    <div class="loader" id="js-loader">...</div>
    <form id="js-conversion-form" class="form hidden">...</form>
    <script>...</script>
    <div style="text-align: right;position: fixed;z-index:9999999;bottom: 0;width:
    auto;right: 1%;cursor: pointer;line-height: 0;display:block !important;">...
  </div>
  <script>...</script>
</body>
</html>
```



- Script loader :

séance 5

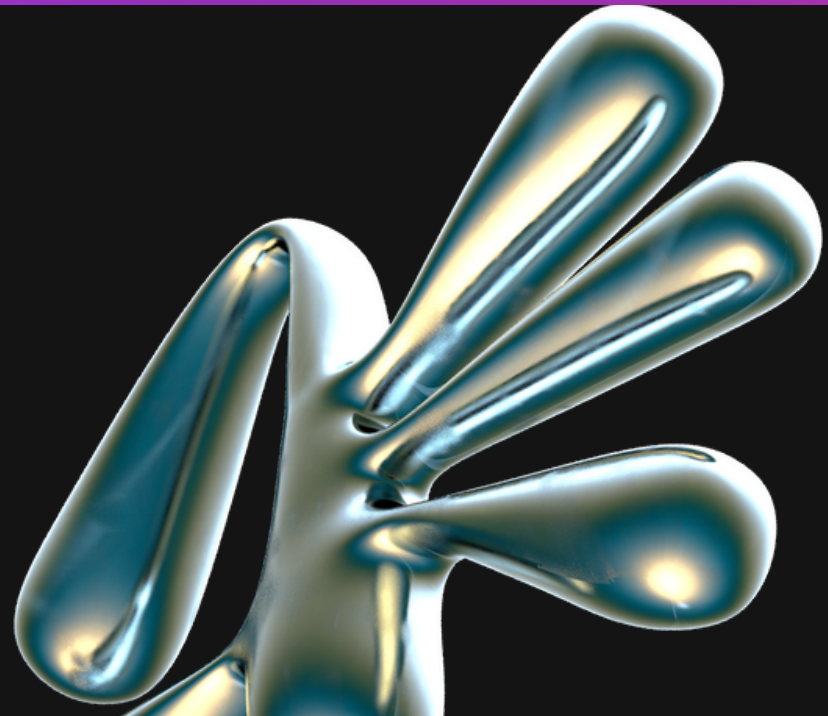
✨ Quiz ✨

Ex: Matthieu ou Lea

Jouer

Veuillez entrer votre prénom.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>...</head>
  <body> == $0
    <div class="loader hidden" id="js-loader">...</div>
    <form id="js-conversion-form" class="form">...</form>
    <script>...</script>
    <div style="text-align: right;position: fixed;z-index:9999999;bottom: 0;width:
      auto;right: 1%;cursor: pointer;line-height: 0;display:block !important;">...
    </div>
    <script>...</script>
  </body>
</html>
```



Organisation et remarque :

étapes: (Dylan aime)
 HTML → interface graphique (ou interface tkinter)
 → CSS (ou interface tkinter)
 → fenêtre en elle même (python)
 → interaction fenêtre → quiz
 Dylan

quizz (avez rapide mais besoin de temps)
 → thème
 → personnes (hobbies)
 → questions
 Théo

algorithmie (complexe)
 → programme
 → interaction
 Mohammad
 Kevin

taches par chaque personnes.
 Kevin
 Mohammad
 Théo
 Dylan
 (peut changer de role selon comment chaque interfaçe avance)

The image shows a project management interface with a Kanban board. The board has four columns: 'User Story', 'A Faire', 'En Cours', and 'Terminé'. Tasks are represented by cards in these columns. On the right, there is a list of tasks with their status and due dates, such as 'contre rendu personel', 'diapo de vendredi', 'connaissance de la classe', 'Faire le compte-rendu', 'Préparer l'oral du vendredi', 'dylan doit nous expliquez le js', 'Finalisation de l'interface', 'Trouvez le projet', 'Faire un sondage dans la classe sur les thèmes favori des élèves', 'Premier programme python', 'Deuxième Programme Python', 'Faire les questions et trouvez les réponses pour chaque thème', 'Création des pages html avec leurs CSS', 'Modifier les question pour cinéma', and 'Commenter le programme'.

Projet TDMK Quiz

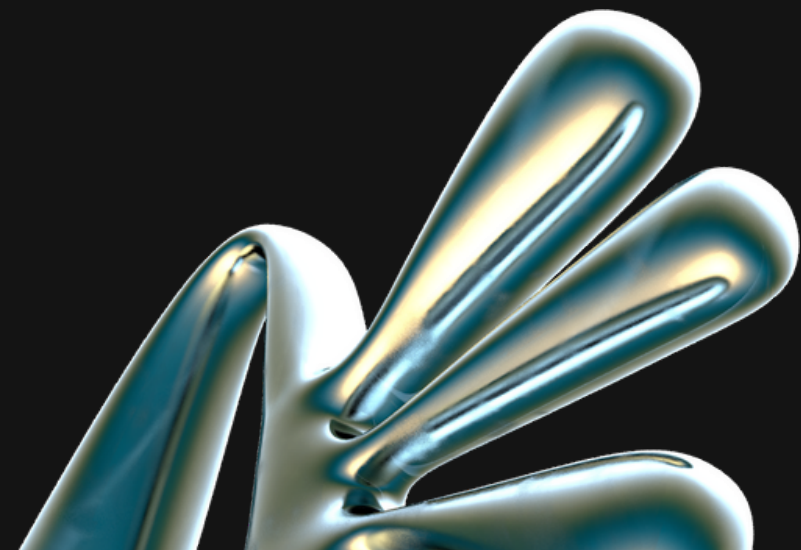
Processus/chronologie	Nom	Tache	Description / résumer
Seance 1	All	Origine du projet	Trouvez le projet
Seance 2 à 3	Théo	Sondage dans la classe	Faire un sondage dans la classe sur les thèmes favori des élèves
	theo	Programme python index 1	Premier programme python
	Kevin	Programme Python des Question	Faire Un programme qui fonctionne mais seulement sur winpython
	Mohammad	WebAssembly/ Script	Trouvez un outil qui permet de lier le python aux navigateurs.
Seance 3 à 4	Dylan	Html → les pages du menu	Création des pages html du menu
	Théo	Question réponse/ thèmes	Faire les questions et trouvez les réponses pour chaque thème
Seance 3 à 5	Kevin et Dylan	CSS → les pages du menu	Création du CSS
	Dylan	JavaScript du menu	Script des interaction du quiz
	Mohammad	Programme python index 2	Deuxième Programme Python
Seance 4 à 5	Kevin	Html → les pages des themes	Création des pages html des themes
	Mohammad	Liaison entre script HTML et python	Lier les trois éléments et tester
Seance 5	Kevin Dylan	CSS+ Publication du quiz sur internet	Publiez le quiz a fin qu'il soit accessible a l'aide d'un lien.
Seance 1 à 5	Mohammad	Script loader	Faire un loader qui permet de faire patientez le temps que les formulaires du quiz soit prêt.
Seance 1 à 5	Théo	Organisation.	Organisez les tache et suivi du projet

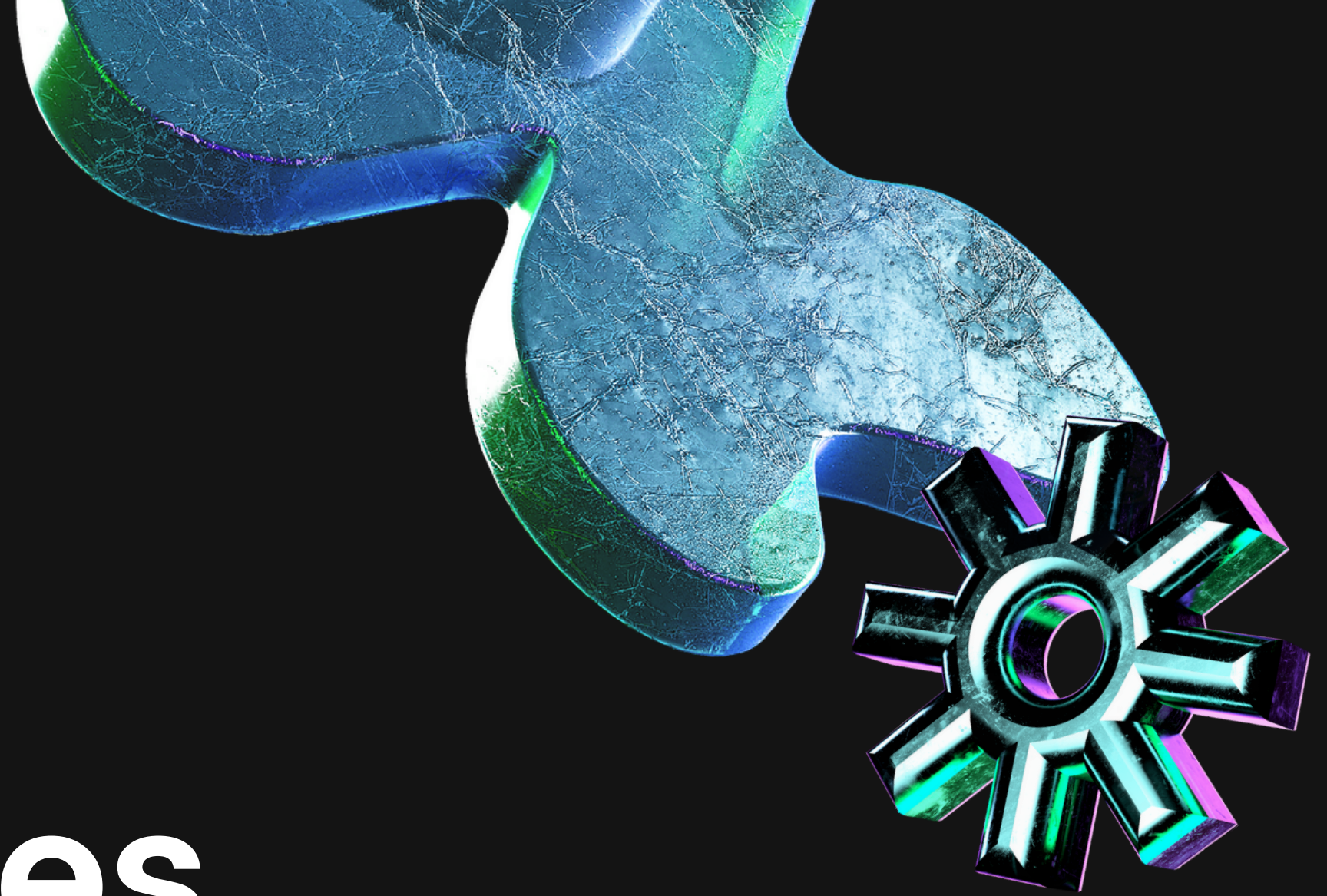
Nom	Pourcentage
Mohammad Rezki	→ environ 25%
Dylan Rafiliposon	→ environ 25%
Théo Pierpaoli	→ environ 25%
Kevin Nogeira	→ environ 25%

séance 5

- Voici un qr code pour accéder au quiz :
- Ou avec le lien :
<https://quiztdmk.000webhostapp.com/>

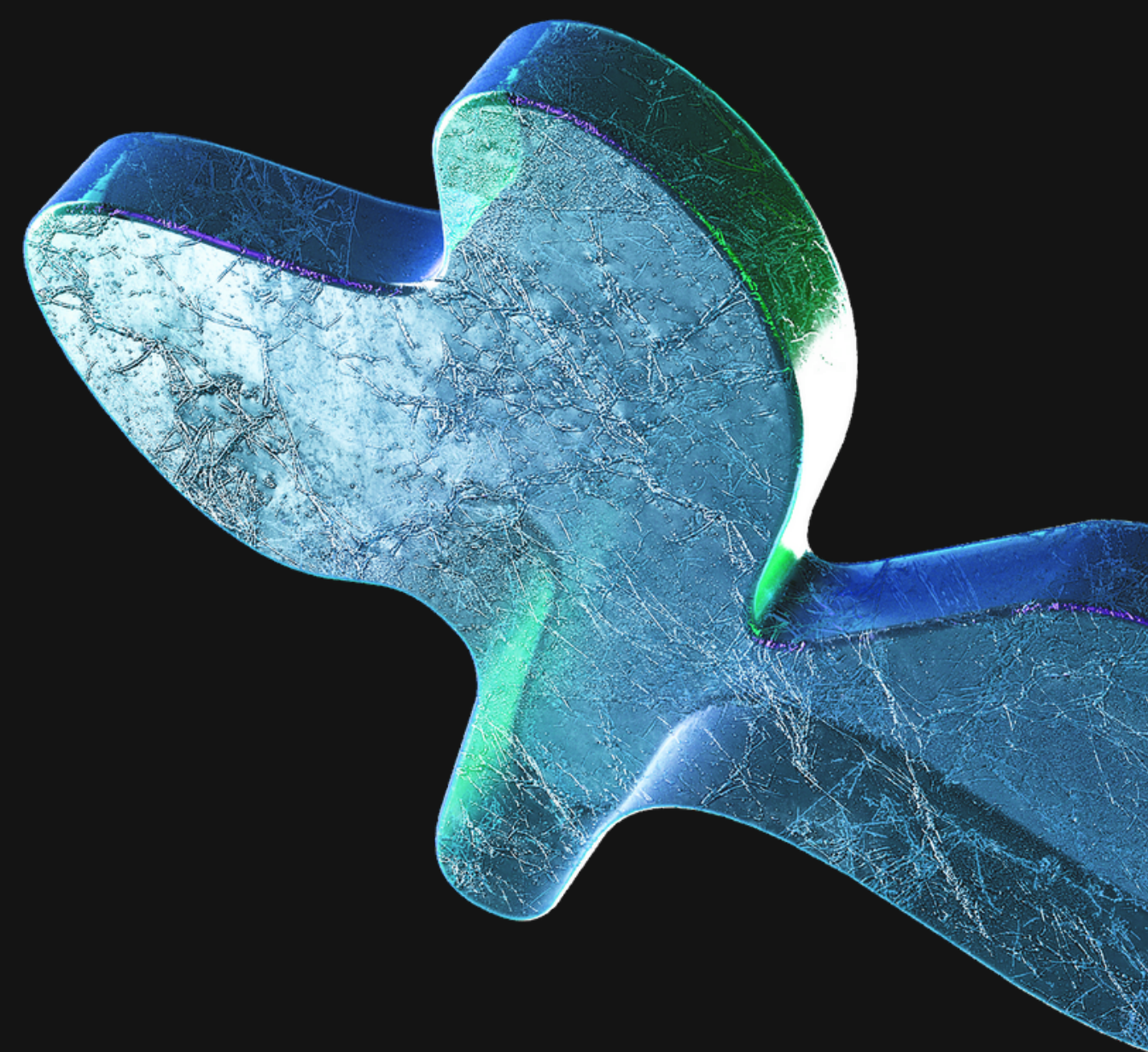
Accéder au quiz du projet avec le nom TDMK !





**Avez-vous des
questions ?**

Envoyez-les nous ! Nous espérons que vous avez appris quelque chose de nouveau.



Quiz TDMMK